

암호학과 네트워크 보안

-2장 암호 수학, 3장 고전 대칭-키 암호-

이 은 진(eunjin@pel.sejong.ac.kr)

세종대학교 프로토콜공학연구실

목 차

- 암호 수학
 - 정수 연산
 - 모듈로 연산
 - 행렬
 - 선형 합동
- 고전 대칭-키 암호
 - 개요
 - 대치 암호
 - 전치 암호
 - 스트림 암호와 블록 암호

목 차

- 암호 수학

- 정수 연산
- 모듈로 연산
- 행렬
- 선형 합동

- 고전 대칭-키 암호

- 개요
- 대치 암호
- 전치 암호
- 스트림 암호와 블록 암호

암호 수학

- 정수 연산

- 정수 집합에서 정의된 산술 연산

- 정수 집합 (Z)

- 음의 무한대에서부터 양의 무한대까지의 모든 정수를 포함
 - $Z = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$

- 2진 연산

- 두 개의 입력 값에 대하여 하나의 결과 값을 산출하는 연산
 - 곱셈, 뺄셈, 덧셈
 - 나눗셈은 하나가 아닌 두 개의 결과 값(몫, 나머지)을 산출하므로 이 부류에 속하지 않음

암호 수학

- 정수 연산

- 정수의 나눗셈

- 정수 a 를 정수 n 으로 나눌 때, $a = q \times n + r$ 으로 표기

- a : 피제수, q : 몫, n : 제수, r : 나머지

- e.g., $a = 255, n = 11$ 인 경우는 $q = 23, r = 2$ 임

- a 를 n 으로 나눈 결과가 두 정수 q 와 r 이기 때문에, 연산이 아닌 나눗셈 관계식임(Division Relation)

- 나눗셈 관계식을 사용할 때, 제한 사항

- 제수(n)는 양의 정수 ($n > 0$)

- 나머지(r)는 양의 정수 ($r \geq 0$)

$$\begin{array}{rcl} & & 23 \longleftarrow q \\ n \longrightarrow 11 & \left| \begin{array}{r} 255 \longleftarrow a \\ 22 \\ \hline 35 \\ 33 \\ \hline 2 \longleftarrow r \end{array} \right. \end{array}$$

암호 수학

- 정수 연산
- 가분성(Divisibility)(1/6)
 - 나눌 수 있는 성질
 - $a = q \times n$
 - n 이 a 를 나누는 경우, n 은 a 의 약수이고, $n \mid a$
 - $a = q \times n + r$
 - n 이 a 를 나누지 않는 경우, $n \nmid a$

암호 수학

- 정수 연산

- 가분성(Divisibility)(2/6)

- 성질

- 만약 $a \mid 1$ 인 경우, $a = \pm 1$
 - e.g., $2 \mid 1$ 이면, $a = \pm 1$ 이므로 $a = 1$
 - 만약 $a \mid b$ 이고 $b \mid a$ 인 경우, $a = \pm b$
 - e.g., $3 \mid 15$ 이고 $15 \mid 3$ 이면, $a = \pm b$ 이므로 $a = \pm 3$
 - 만약 $a \mid b$ 이고 $b \mid c$ 인 경우, $a \mid c$
 - e.g., $3 \mid 15$ 이고 $15 \mid 45$ 이므로 $3 \mid 45$
 - 만약 $a \mid b$ 이고 $a \mid c$ 인 경우, $a \mid (m \times b + n \times c)$, 여기서 m 과 n 은 임의의 정수
 - e.g., $3 \mid 15$ 이고 $3 \mid 9$ 이므로 $3 \mid (15 \times 2 + 9 \times 4)$ 이고, 따라서 $3 \mid 66$ 을 의미

암호 수학

- 정수 연산

- 가분성(Divisibility)(3/6)

- 약수(Divisor)

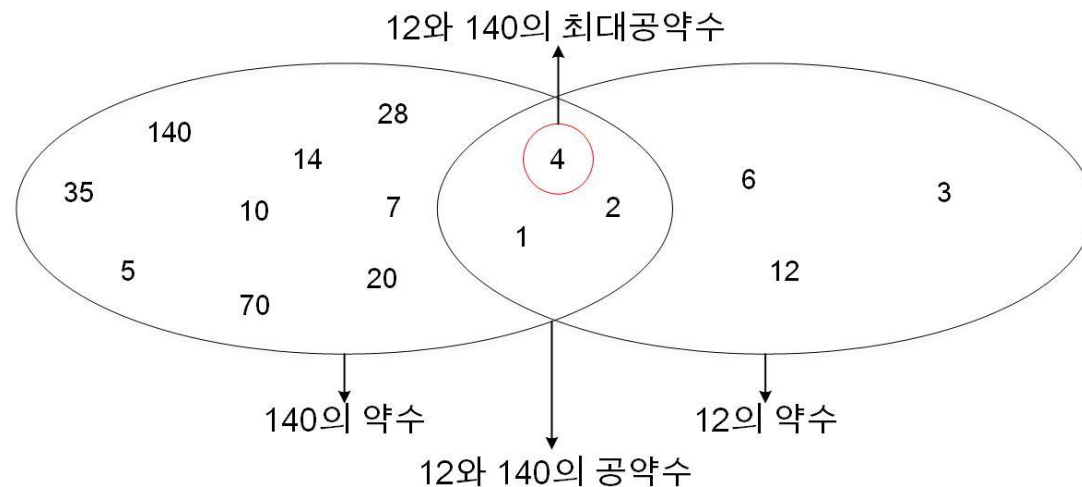
- 어떤 수를 나누어떨어지게 하는 수

- 사실 1 : 정수 1은 하나의 약수, 1만을 가짐

- 사실 2 : 모든 양의 정수는 1과 자신을 포함하는 최소 2개 이상의 약수를 가짐

- 최대 공약수(GCD, Greatest Common Divisor)

- 두 정수를 나누는 가장 큰 정수



암호 수학

- 정수 연산

- 가분성(Divisibility)(4/6)

- 유클리드 알고리즘(Euclidean Algorithm)

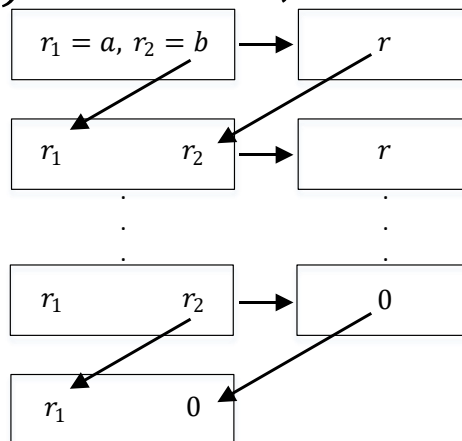
- Euclid가 고안한 것으로, 두 양의 최대 공약수를 구하는 알고리즘
- 두 가지 사실에 기반함

- 사실 1 : $\gcd(a, 0) = a$

- 사실 2 : $\gcd(a, b) = \gcd(b, r)$, 이때 r 은 a 를 b 로 나눈 나머지

- e.g., $\gcd(25, 60) = \gcd(60, 25) = \gcd(25, 10) = \gcd(10, 5) = \gcd(5, 0) = 5$

- $\gcd(a, b) = 1$ 이면, a 와 b 는 서로소(Relatively Prime)



q	r_1	r_2	r
0	25	60	25
2	60	25	10
2	25	10	5
2	10	5	0
	5	0	

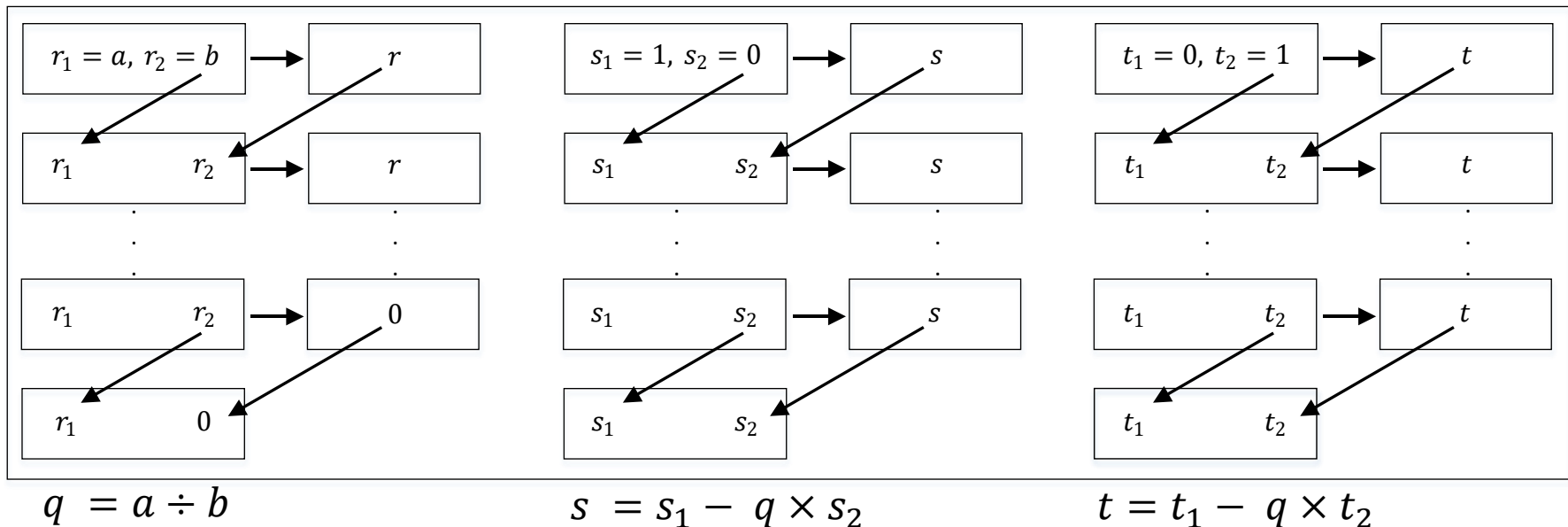
암호 수학

- 정수 연산

- 가분성(Divisibility)(5/6)

- 확장 유클리드 알고리즘(Extended Euclidean Algorithm)

- $s \times a + t \times b = \gcd(a, b)$
- $\gcd(a, b)$ 를 계산하고 동시에 s 와 t 값 계산 가능
- 유클리드 알고리즘과 달리 각 단계에서 세 쌍의 계산과 교환 사용
- 변수 s_1 과 s_2 는 각각 1과 0으로, 변수 t_1 과 t_2 는 각각 0과 1로 초기화



암호 수학

- 정수 연산

- 가분성(Divisibility)(6/6)

- 확장 유클리드 알고리즘(Extended Euclidean Algorithm)

- e.g., $a = 161$ 이고 $b = 28$ 일 때 $\gcd(a, b)$ 의 s, t 를 계산

q	r_1	r_2	r	s_1	s_2	s	t_1	t_2	t
5	161	28	21	1	0	1	0	1	-5
1	28	21	7	0	1	-1	1	-5	6
3	21	7	0	1	-1	4	-5	6	-23
	7	0		-1	4		6	-23	

- $\gcd(161, 28) = 7, s = -1, t = 6$ 을 얻을 수 있음
- $(-1) \times 161 + 6 \times 28 = 7$ 로 검증 가능

암호 수학

- 정수 연산

- 선형 디오판투스 방정식(Linear Diophantine Equations)(1/3)

- 어떤 방정식의 정수 해를 구하는 데 있어, 미지수가 2개 이상이 되는 경우를 디오판투스 방정식이라고 함
 - 다른 값들을 갖는 물체의 여러 조합을 찾아내고자 할 때 실생활에서 응용됨
 - e.g., 100달러 수표를 20달러와 5달러짜리로 현금화하려고 할 때 어떤 조합으로 할 것인지 결정할 때 사용

- 특징

- 확장 유클리드 알고리즘의 응용
- 2변수 선형 디오판투스 방정식은 $ax + by = c$
- $d \mid c$ 인 경우, 방정식의 무수히 많은 해가 존재함
 - 여기서 d 는 a 와 b 의 최대공약수임
- $d \nmid c$ 인 경우, 방정식의 해가 존재하지 않음

암호 수학

- 정수 연산

- 선형 디오판투스 방정식(Linear Diophantine Equations)(2/3)

- 특수 해($d \mid c$ 인 경우)

1. d 로 방정식의 양변을 나누어, $a_1x + b_1y = c_1$ 식으로 만듦
2. 확장 유클리드 알고리즘을 이용하여 식 $a_1s + b_1t = 1$ 을 만족하는 s 와 t 값을 계산함
3. 특수 해는 $x_0 = \left(\frac{c}{d}\right)s, y_0 = \left(\frac{c}{d}\right)t$ 로 계산

- 일반 해

- 특수 해를 찾아낸 후 계산
 - $x = x_0 + k \left(\frac{b}{d}\right), y = y_0 - k \left(\frac{a}{d}\right)$ (k 는 임의의 정수)

암호 수학

- 정수 연산

- 선형 디오판투스 방정식(Linear Diophantine Equations)(3/3)

- e.g., 방정식 $21x + 14y = 35$ 의 특수 해와 일반 해 구하기

- $d = \gcd(21, 14) = 7$

- $7|35$ 이므로 방정식은 무한한 해를 가짐

- d 로 양변 나누기

- $d = \gcd(21, 14) = 7, 3x + 2y = 5$

- 확장 유클리드 알고리즘을 활용한 s, t 계산

- $3s + 2t = 1$ 을 만족하는 $s = 1, t = -1$

- 특수 해 x_0, y_0 계산

- $x_0 = (\frac{35}{7}) \times 1 = 5, y_0 = (\frac{35}{7}) \times (-1) = -5$

- 일반 해 x, y 계산

- $x = 5 + k \times (\frac{14}{7}), y = -5 - k \times (\frac{21}{7})$ (k 는 정수)

암호 수학

- 모듈로 연산(Modular Arithmetic)
 - 나눗셈 관계식($a = q \times n + r$)에서 r 값이 무엇인지 알기 위한 연산
 - 모듈로 연산자(Modular Operator)
 - $a \bmod n = r$
 - n 은 모듈로(Modulus), r 은 나머지(Residue)
 - e.g., $27 \bmod 5$ 에서 $r = 2$ 라서 $27 \bmod 5 = 2$

암호 수학

- 모듈로 연산(Modular Arithmetic)
- 잉여류 Z_n (Residue Classes)
 - 정수 n 에 대한 $\text{mod } n$ 을 한 나머지 집합
 - 모든 정수는 모듈로 연산 후 나머지로 $0, 1, \dots, (n - 1)$ 사이의 정수 값을 가짐
 - $Z_n = \{0, 1, 2, \dots, (n - 1)\}$
 - e.g., $n = 50$ 이면
 - $[0] = \{\dots, -15, -10, -5, 0, 5, 10, 15, \dots\}$
 - $[1] = \{\dots, -14, -9, -4, 1, 6, 11, 16, \dots\}$
 - $[2] = \{\dots, -13, -8, -3, 2, 7, 12, 17, \dots\}$
 - $[3] = \{\dots, -12, -7, -2, 3, 8, 13, 18, \dots\}$
 - $[4] = \{\dots, -11, -6, -1, 4, 9, 14, 19, \dots\}$

암호 수학

- 모듈로 연산(Modular Arithmetic)
 - 합동(Congruence)
 - 어떤 정수로 나눈 나머지가 서로 같은 두 정수 사이의 관계
 - 합동 연산자(\equiv) 사용
 - e.g., $2 \equiv 12 \pmod{10}$
- 1. 합동 연산자와 등식 연산자와의 차이점
 - 등식 연산자는 Z 의 원소를 Z 의 원소로 대응하지만, 합동 연산자는 Z 의 원소에서 Z_n 의 원소로 대응
- 2. \pmod{n} 은 Z_n 을 나타냄
 - $12 \pmod{10}$ 에서 \pmod 는 연산자지만, $2 \equiv 12 \pmod{10}$ 에서 $\pmod{10}$ 은 공역 Z_{10} 을 의미함

암호 수학

- 모듈로 연산(Modular Arithmetic)

- Z_n 에서의 연산

- 성질

- $(a + b) \bmod n = [(a \bmod n) + (b \bmod n)] \bmod n$

- e.g., $(1,723,345 + 2,124,945) \bmod 11 = (8 + 9) \bmod 11 = 6$

- $(a - b) \bmod n = [(a \bmod n) - (b \bmod n)] \bmod n$

- e.g., $(1,723,345 - 2,124,945) \bmod 11 = (8 - 9) \bmod 11 = 10$

- $(a \times b) \bmod n = [(a \bmod n) \times (b \bmod n)] \bmod n$

- e.g., $(1,723,345 \times 2,124,945) \bmod 11 = (8 \times 9) \bmod 11 = 6$

암호 수학

- 모듈로 연산(Modular Arithmetic)
 - 역원(Inverse)(1/2)
 - 어떤 수 a 와 연산했을 때 항등원이 나오는 값
 - 항등원이란 임의의 수 a 와 연산했을 때 결과가 그대로 a 가 나오게 만드는 수
 - 합에 대한 항등원 : 0
 - 곱에 대한 항등원 : 1
 - 덧셈에 대한 역원
 - $a + b \equiv 0 \pmod n$
 - Z_n 에서 a 의 덧셈에 대한 역원은 $b = n - a$ 와 같이 계산
 - 모듈로 연산에서 각각의 정수는 덧셈에 대한 역원을 가짐
 - e.g., $0 + 0 \equiv 0 \pmod 5$, $1 + 4 \equiv 0 \pmod 5$, $2 + 3 \equiv 0 \pmod 5$

암호 수학

- 모듈로 연산(Modular Arithmetic)

- 역원(Inverse)(2/2)

- 곱셈에 대한 역원

- $a \times b \equiv 1 \pmod n$

- 모듈로 연산에서 정수는 곱셈에 대한 역원이 있을 수도 있고 없을 수도 있음

- 역원이 있는 경우, 그 정수에 해당하는 곱셈에 대한 역원의 곱은 모듈로 n 에서 1과 합동임

- a 가 Z_n 에서 곱셈에 대한 역원을 갖기 위한 필요충분조건이 $\gcd(n, a) = 1$ 임

- 이 경우 a 와 n 은 서로소임

- e.g., Z_{11} 에서 곱셈에 대한 역원 $(1,1), (2,6), (3,4), (5,9), (7,8), (10,10)$ 이 존재함

- Z_{11} 에서 0을 제외한 모든 a 에 대해 $\gcd(11, a) = 1$ (서로소)임

- Z_n 에 속한 정수 a 가 곱셈에 대한 역원을 가질 필요충분조건은 $\gcd(n, a) \equiv 1 \pmod n$ 임

암호 수학

- 모듈로 연산(Modular Arithmetic)
 - 덧셈과 곱셈에 대한 다른 집합
 - Z_n^* 은 Z_n 의 부분 집합으로 Z_n 에 속한 정수 중 곱셈에 대한 역원을 가진 원소의 집합
 - Z_n 과 Z_n^* 의 차이점
 - Z_n
 - Z_n 의 각 원소는 덧셈에 대한 역원을 갖지만, 단지 몇몇의 원소만이 곱셈에 대한 역원을 가짐
 - 덧셈에 대한 역원이 필요할 때 사용
 - Z_n^*
 - Z_n^* 의 각 원소는 곱셈에 대한 역원을 갖지만, 단지 몇몇의 원소만이 덧셈에 대한 역원을 가짐
 - 곱셈에 대한 역원이 필요할 때 사용

암호 수학

- 모듈로 연산(Modular Arithmetic)
 - 모듈로가 소수(p)인 집합
 - Z_p
 - 0부터 $p - 1$ 까지의 모든 정수 포함
 - 덧셈에 대한 역원을 가지고, 0을 제외한 각각의 원소는 곱셈에 대한 역원을 가짐
 - Z_p^*
 - 1부터 $p - 1$ 까지의 모든 정수 포함
 - 덧셈과 곱셈에 대한 역원을 가짐

암호 수학

- 행렬(Matrices)

- $l \times m$ 개의 원소를 갖는 직사각형 배열
 - l 은 행의 개수
 - m 은 열의 개수
- a_{ij} 는 i 번째 행과 j 번째 열에 위치

$$\text{Matrix } A: \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{ij} \end{bmatrix}$$

- 행렬(Matrices)
- 행의 유형(1/2)
 - 행 행렬
 - 행렬이 하나의 행($l = 1$)만 갖는 경우
 - e.g., $[2 \quad 1 \quad 5 \quad 11]$
 - 열 행렬
 - 행렬이 하나의 열($m = 1$)만 갖는 경우
 - e.g., $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 12 \end{bmatrix}$

암호 수학

- 행렬(Matrices)

- 행의 유형(2/2)

- 정방 행렬

- 행의 개수와 열의 개수가 같은($l = m$) 경우

- 주대각선(정방 행렬에서 a_{ij} 중 $i = j$ 인 원소들을 잇는 선)을 형성

- e.g.,
$$\begin{bmatrix} 23 & 14 & 56 \\ 12 & 21 & 18 \\ 10 & 8 & 31 \end{bmatrix}$$

- 항등 행렬

- 주대각선이 1이고 나머지는 0인 정방 행렬일 경우

- e.g.,
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- 행렬(Matrices)

- 연산과 관계식(1/2)

- 등식

- 두 행렬의 행과 열의 개수와 대응되는 원소가 동일한 경우, 그 두 행렬은 동일함

- $a_{ij} = b_{ij}$ 이면, $A = B$

- 덧셈과 뺄셈

- 두 행렬의 행과 열의 개수가 같은 경우, 덧셈과 뺄셈 가능

- e.g.,
$$\begin{bmatrix} 12 & 4 & 4 \\ 11 & 12 & 30 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 10 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 7 & 2 & 3 \\ 8 & 10 & 20 \end{bmatrix},$$

- $$\begin{bmatrix} -2 & 0 & -2 \\ -5 & -8 & -10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 10 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 7 & 2 & 3 \\ 8 & 10 & 20 \end{bmatrix}$$

암호 수학

- 행렬(Matrices)

- 연산과 관계식(2/2)

- 곱셈

- A 가 $l \times m$ 행렬이고, B 가 $m \times p$ 행렬인 경우, 두 행렬의 곱은 $l \times p$ 크기를 갖는 행렬 C 가 됨

- $c_{ik} = \sum a_{ij} \times b_{jk} = a_{i1} \times b_{1k} + a_{i2} \times b_{2k} + \dots + a_{im} \times b_{mk}$

- e.g., $\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 & 6 & 1 \\ -3 & 5 & -2 \end{bmatrix}$
 $= \begin{bmatrix} 1 \times 0 + 3 \times (-3) & 1 \times 6 + 3 \times 5 & 1 \times 1 + 3 \times (-2) \\ 4 \times 0 + 6 \times (-3) & 4 \times 6 + 6 \times 5 & 4 \times 1 + 6 \times (-2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -9 & 21 & -5 \\ -18 & 54 & -8 \end{bmatrix}$

- 스칼라 곱

- 행렬 A 에 실수 k 를 곱하는 연산

- e.g., $\begin{bmatrix} 15 & 6 & 3 \\ 9 & 6 & 12 \end{bmatrix} = 3 \times \begin{bmatrix} 5 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 4 \end{bmatrix}$

암호 수학

- 행렬(Matrices)

- 행렬식

- 크기가 $m \times m$ 인 정방 행렬 A 의 행렬식은 $\det(A)$ 로 표기

- $m = 1$ 인 경우, $\det(A) = a_{11}$

- $m > 1$ 인 경우, $\det(A) = \sum_{i=1 \dots m} (-1)^{i+j} \times a_{ij} \times \det(A_{ij})$

- 여기서 A_{ij} 는 A 에서 i 열과 j 행을 제거한 뒤 얻어진 행렬임

- e.g., $\det \begin{bmatrix} 5 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -4 \\ 2 & 1 & 6 \end{bmatrix} = (-1)^{1+1} \times 5 \times \det \begin{bmatrix} 0 & -4 \\ 1 & 6 \end{bmatrix} +$
 $(-1)^{1+2} \times 2 \times \det \begin{bmatrix} 3 & -4 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} + (-1)^{1+3} \times 1 \times \det \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$
 $= (1 \times 5 \times 4) + (-1) \times 2 \times 26 + 1 \times 1 \times 3 = -29$

- 행렬(Matrices)
- 역행렬(1/3)
 - 덧셈에 대한 역행렬
 - 행렬 A 에 대하여 $A + B = 0$ 을 만족하는 행렬 B
 - $A + B = 0$
 - 모든 i 와 j 에 대해 $b_{ij} = -a_{ij}$

- 행렬(Matrices)

- 역행렬(2/3)

- 곱셈에 대한 역행렬

- 정방행렬 A 에 대하여 $AB = BA = I$ (항등행렬)을 만족하는 행렬 B
 - $A \times B = I$
 - 여인수행렬과 행렬식을 구한 후 여인수행렬에 대해서 수반행렬로 바꿈 그 후 행렬식의 역수를 곱함

암호 수학

- 행렬(Matrices)

- 역행렬(3/3)

- 곱셈에 대한 역행렬을 구하는 데 사용되는 행렬

- 여인수행렬: 정방행렬 $A = [a_{ij}]$ 에서 원소 a_{ij} 에 관한 계수와 그 계수를 원소로 갖는 행렬

- e.g., $A = \begin{bmatrix} -2 & 2 & -3 \\ 1 & 0 & 1 \\ -4 & 3 & -5 \end{bmatrix}$ 의 여인수행렬은 $A_{11} = (-1)^{1+1}\det(A_{11}) = -3$, $A_{12} = (-1)^{1+2}\det(A_{12}) = 1$, $A_{13} = (-1)^{1+3}\det(A_{13}) = 3$ 등으로 구하여 $\begin{bmatrix} -3 & 1 & 3 \\ 1 & -2 & -2 \\ 2 & -1 & -2 \end{bmatrix}$ 가 됨

- 전치 행렬: 주대각선을 기준으로 행과 열의 위치를 바꾼 행렬

- e.g., 행렬 A 의 여인수행렬의 전치행렬은 $\begin{bmatrix} -3 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \\ 3 & -2 & -2 \end{bmatrix}$

- 수반행렬: 여인수행렬의 전치행렬

암호 수학

- 행렬(Matrices)

- 잉여 행렬

- 곱셈에 대한 역행렬이 존재하는 행렬

- $\gcd(\det(A), n) = 1$ 인 경우, 곱셈에 대한 역행렬을 가짐
 - 여기서 n 은 Z_n 의 n

- 합동

- 두 행렬이 열과 행의 개수가 같고 모든 대응되는 원소가 모듈로 n 에 대하여 합동이면, 그 두 행렬은 모듈로 n 에 대하여 합동임
 - $A \equiv B \pmod{n}$

암호 수학

- 선형 합동

- 일변수 선형 방정식(1/2)

- $ax \equiv b \pmod{n}$ 형태의 방정식의 해를 구함
- $\gcd(a, n) = d$ 일 때 $d \mid b$ 인 경우, 다음과 같이 해를 구함
 1. 모듈로를 포함하여 방정식의 양변을 d 로 나눔
 2. 특수 해 x_0 를 구하기 위해 약분한 방정식의 양변에 a 의 곱셈에 대한 역원을 곱함
 3. 일반 해는 $k = 0, 1, \dots, (d - 1)$ 에 대하여, $x = x_0 + k\left(\frac{n}{d}\right)$ 임

암호 수학

- 선형 합동

- 일변수 선형 방정식(2/2)

- e.g., 방정식 $14x \equiv 12 \pmod{18}$ 의 해 구하기

- $d = \gcd(14, 18) = 2$ 이고 $2 \mid 12$ 이므로 근이 존재함

- 방정식 약분하기

- $7x \equiv 6 \pmod{9} \rightarrow x \equiv 6(7^{-1}) \pmod{9}$

- 해 구하기

- $x_0 = (6 \times 7^{-1}) \pmod{9} = (6 \times 4) \pmod{9} = 6$

- $x_1 = x_0 + 1 \times \left(\frac{18}{2}\right) = 15$

- 해 6과 15는 $(14 \times 6) \pmod{18} = 12$, $(14 \times 15) \pmod{18} = 12$ 이기에 합동 관계식을 만족함

암호 수학

- 선형 합동

- 일차 연립 방정식(1/2)

- 동일한 모듈로에 대한 일차 방정식들의 집합에서 변수의 계수로 구성된 행렬의 역행렬이 존재하면 주어진 방정식들의 공통 해를 구할 수 있음

암호 수학

- 선형 합동

- 일차 연립 방정식(2/2)

- e.g., $3x + 5y + 7z \equiv 3(mod\ 16)$, $x + 4y + 13z \equiv 5(mod\ 16)$, $2x + 7y + 3z \equiv 4(mod\ 16)$ 의 해 구하기

- 연립 방정식을 행렬 A 로 바꿈

- 행렬 $A \begin{bmatrix} 3 & 5 & 7 \\ 1 & 4 & 13 \\ 2 & 7 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix}$

- 양변에 각각 행렬 A 의 곱셈에 대한 역행렬 A^{-1} 을 곱함

- $A^{-1} = \frac{1}{129} \begin{bmatrix} 79 & -39 & -37 \\ 23 & 5 & 32 \\ 1 & 11 & -7 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \frac{1}{129} \begin{bmatrix} 79 & -39 & -37 \\ 23 & 5 & 32 \\ 1 & 11 & -7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix}$

- 모듈로 연산을 함

- $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15(mod\ 16) \\ 4(mod\ 16) \\ 14(mod\ 16) \end{bmatrix}$

목 차

- 암호 수학

- 정수 연산
- 모듈로 연산
- 행렬
- 선형 합동

- 고전 대칭-키 암호

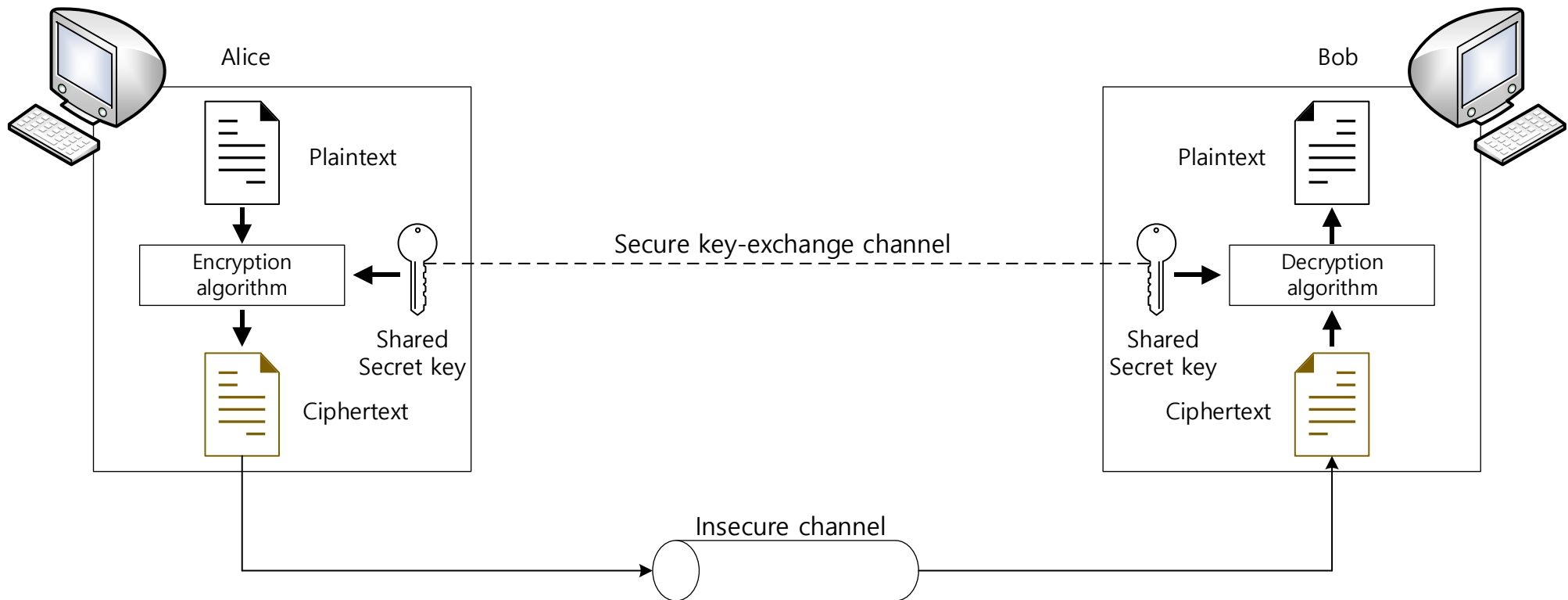
- 개요
- 대칭 암호
- 전치 암호
- 스트림 암호와 블록 암호

고전 대칭-키 암호

- 개요

- 대칭-키 암호 개념(1/2)

- 암호/복호화 과정 모두 동일한 키를 사용하는 암호



고전 대칭-키 암호

- 개요

- 대칭-키 암호 개념(2/2)

- 암호화 : $C = E_k(P)$
- 복호화 : $P = D_k(C)$
- $D_k(E_k(P)) = E_k(D_k(P)) = P$

- 키의 개수

- m 명의 사용자가 서로 통신을 해야 한다면 $(m \times (m - 1))/2$ 개의 키가 필요함
 - 각각의 사용자는 나머지 $m - 1$ 명의 사용자와 통신하기 위해 $m - 1$ 개의 키를 필요로 하고 사용자 A와 사용자 B는 서로 통신하기 위해 1개의 키만을 사용

표기법	설명
C	암호문
P	평문
K	키
$E_k(x)$	암호화 알고리즘
$D_k(x)$	복호화 알고리즘
$E_k(P)$	K 를 사용하여 P 를 암호화
$D_k(C)$	K 를 사용하여 C 를 복호화

고전 대칭-키 암호

- 개요

- Kerckhoffs의 원리

- 암호의 안전성은 키의 비밀성에만 기반을 두어야 함
 - 시스템의 안전성을 쉽게 유지하기 위해 시스템의 비밀이 적고 단순해야 함
 - 알고리즘을 비공개로 할 수록 시스템의 비밀이 많아짐
 - 키를 추측하는 것이 매우 어려워서 암호/복호 알고리즘이 공개돼도 무관해야 함

고전 대칭-키 암호

- 개요

- 암호 해독 기술(1/5)

- 전수조사 공격(Brute-force Attack)

- 공격자가 모든 가능한 키를 사용하여 암호문을 해독하고, 의미 있는 평문을 얻을 때까지 반복함
 - 이 공격을 막기 위해서 가능한 키의 수가 매우 커야 함

- 통계적인 공격(Statistical Attack)

- 평문 언어의 고유한 특징으로부터 정보를 얻음
 - 이 공격을 막기 위해서 암호문이 평문 언어의 특징이 드러나지 않아야 함

- 패턴 공격(Pattern Attack)

- 평문 언어의 특징은 드러나지 않지만, 암호문에 어떤 패턴이 존재할 경우 사용
 - 이 공격을 막기 위해서 암호문을 랜덤하게 보이도록 만드는 암호를 사용함

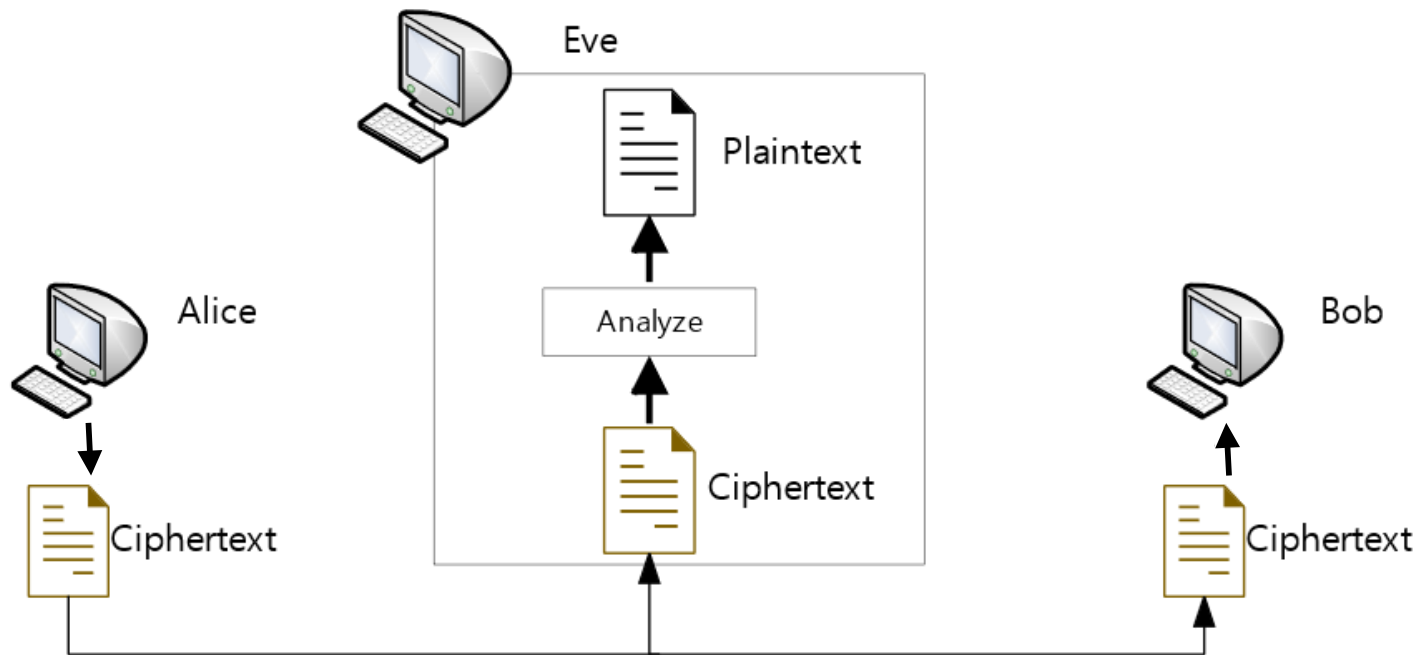
고전 대칭-키 암호

- 개요

- 암호 해독 기술(2/5)

- 암호문 단독 공격(Ciphertext-Only Attack)

- 공격자가 단지 암호문만을 얻어서 대응되는 평문과 키를 찾음



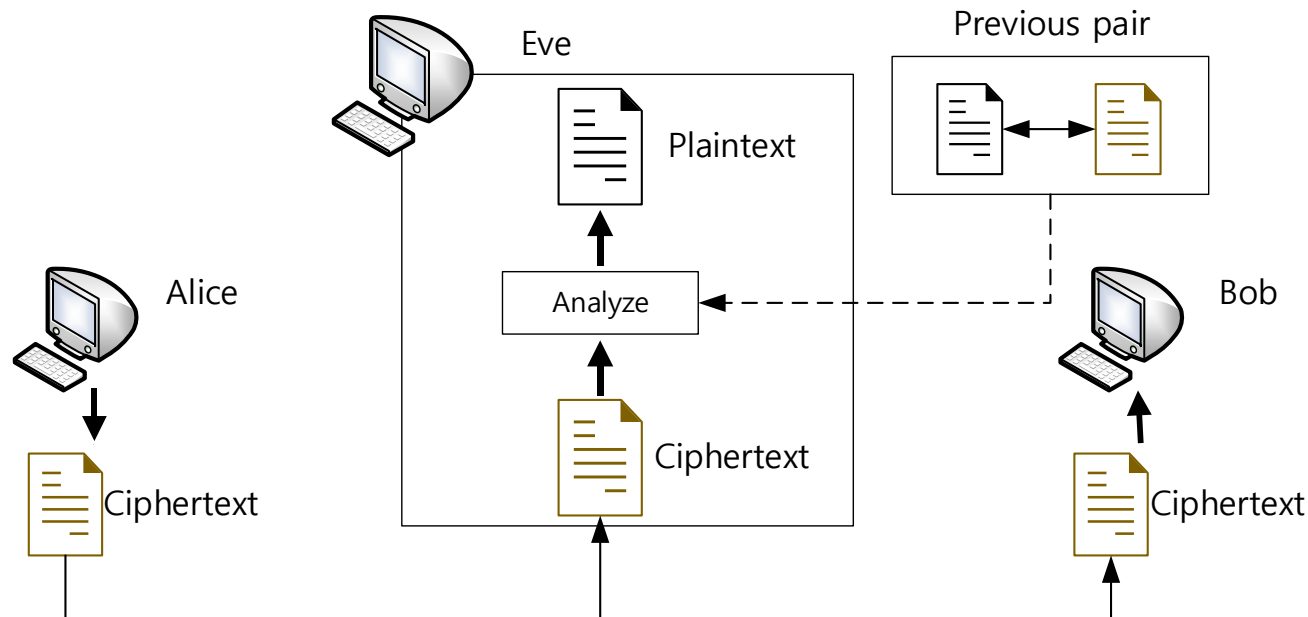
고전 대칭-키 암호

- 개요

- 암호 해독 기술(3/5)

- 알려진 평문 공격(Known-Plaintext Attack)

- 공격자에게 미리 주어진 평문/암호문 쌍의 연관성을 이용하여 암호문을 해독함
 - 키를 변경하거나 과거에 보낸 메시지를 노출하지 않을 수도 있기 때문에 적용 가능한 상황이 암호문 단독 공격보다는 드뭄



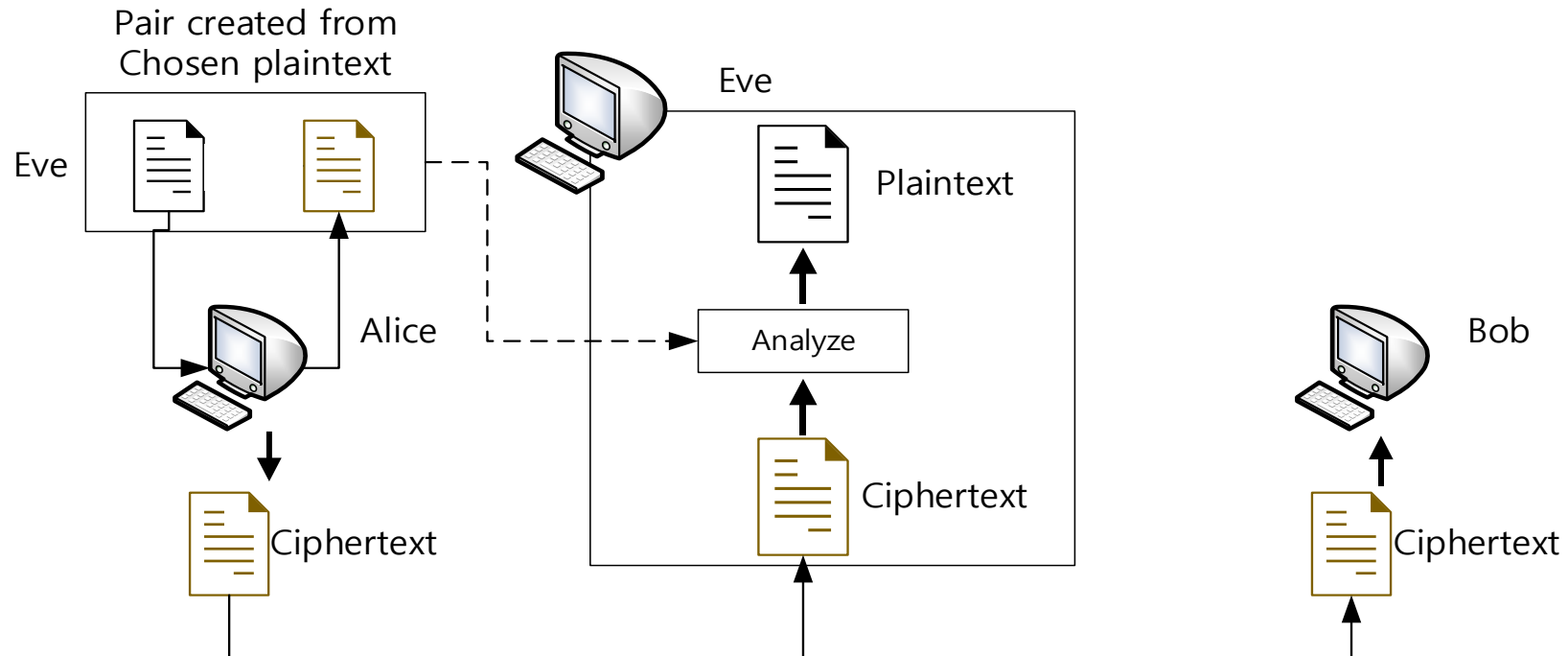
고전 대칭-키 암호

- 개요

- 암호 해독 기술(4/5)

- 선택 평문 공격(Chosen-Plaintext Attack)

- 공격자가 암호화 프로그램에 접근하여 임의의 평문을 선택하고 그에 대응되는 암호문을 얻음
 - 공격자가 많은 수의 평문을 암호문으로 만들 수 있는 상태에서 사용



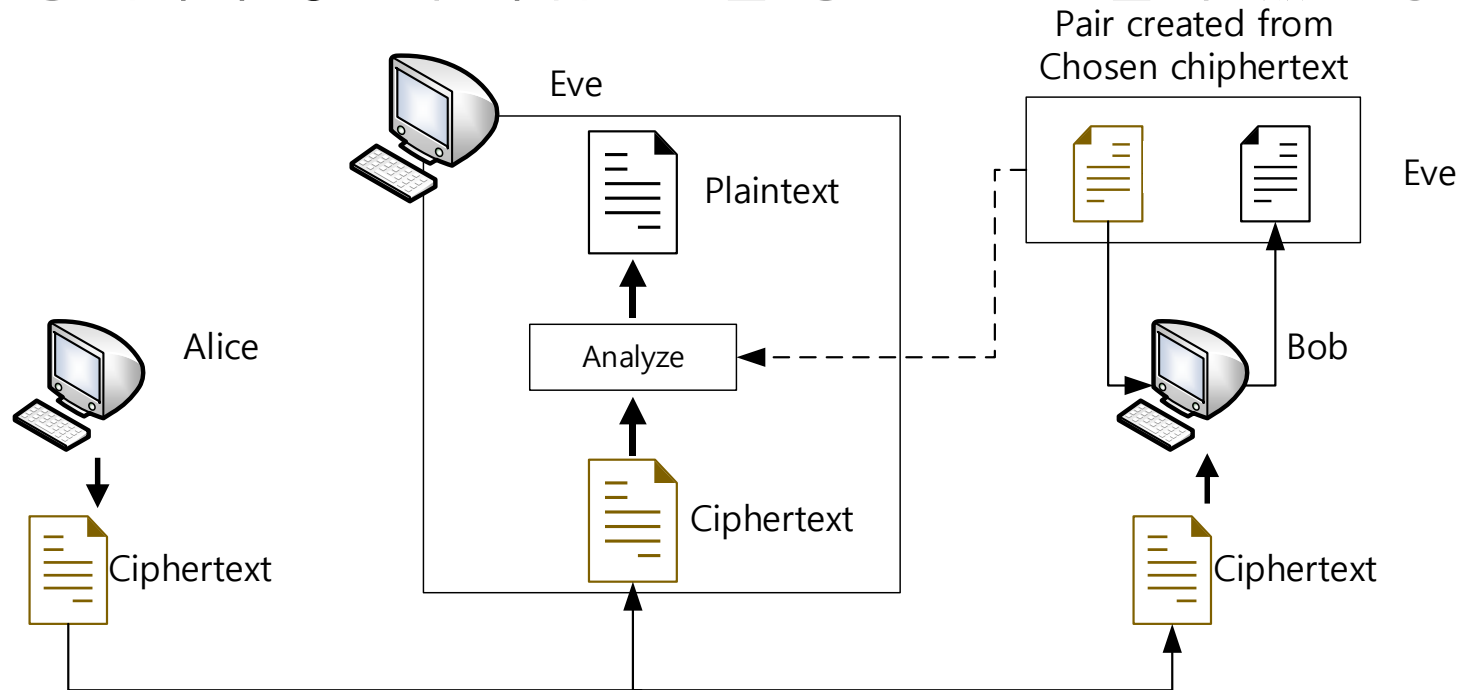
고전 대칭-키 암호

- 개요

- 암호 해독 기술(5/5)

- 선택 암호문 공격(Chosen-Ciphertext Attack)

- 공격자가 복호화 프로그램에 접근하여 임의의 암호문을 선택하고 그에 대응되는 평문을 얻음
 - 공격자가 많은 수의 암호문을 평문으로 만들 수 있는 상태에서 사용



고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)
 - 하나의 문자를 다른 문자로 대체하는 암호
- 단일문자 암호(Monoalphabetic Cipher)(1/5)
 - 평문에서 하나의 문자가 위치와 상관없이 암호문에서 항상 같은 문자로 대체되는 암호
 - 일대일 대응 관계
 - e.g. 평문: hello → 암호문: KHOOR

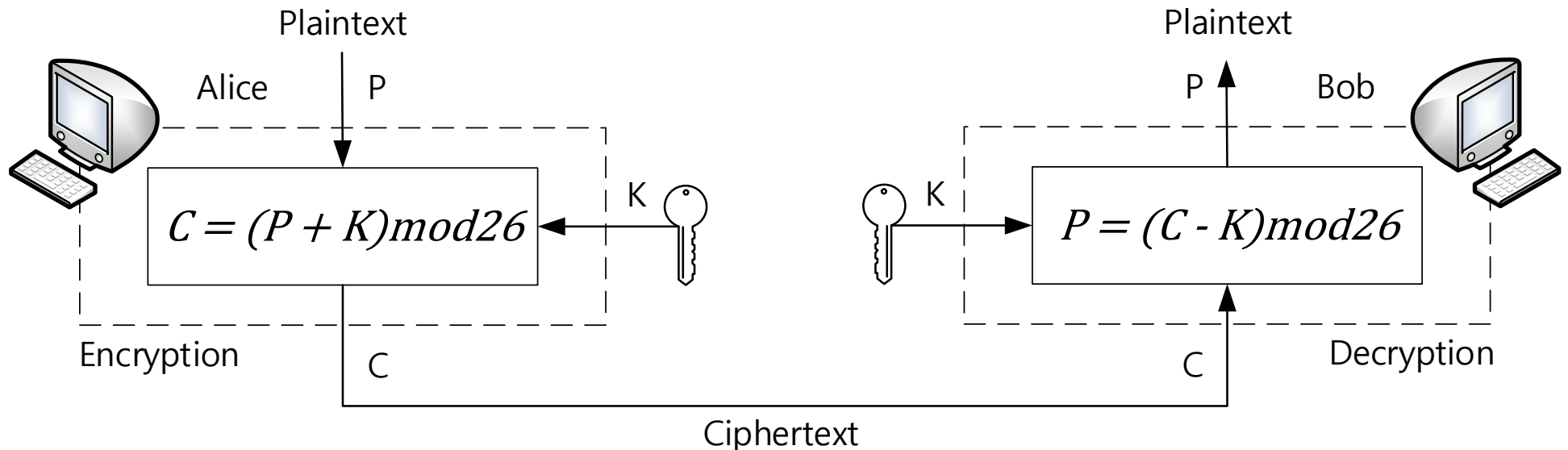
고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 단일문자 암호(2/5)

- 덧셈 암호(Additive Cipher)

- 평문에 키를 더하여 암호화하고, 암호문에서 키를 빼서 복호화하는 암호
 - 이동 암호(Shift Cipher) 혹은 시저 암호(Caesar Cipher)
 - 전수조사 공격을 이용한 암호문 단독 공격에 취약함
 - 키 공간이 매우 작으며 단지 26개의 키만 존재하기 때문



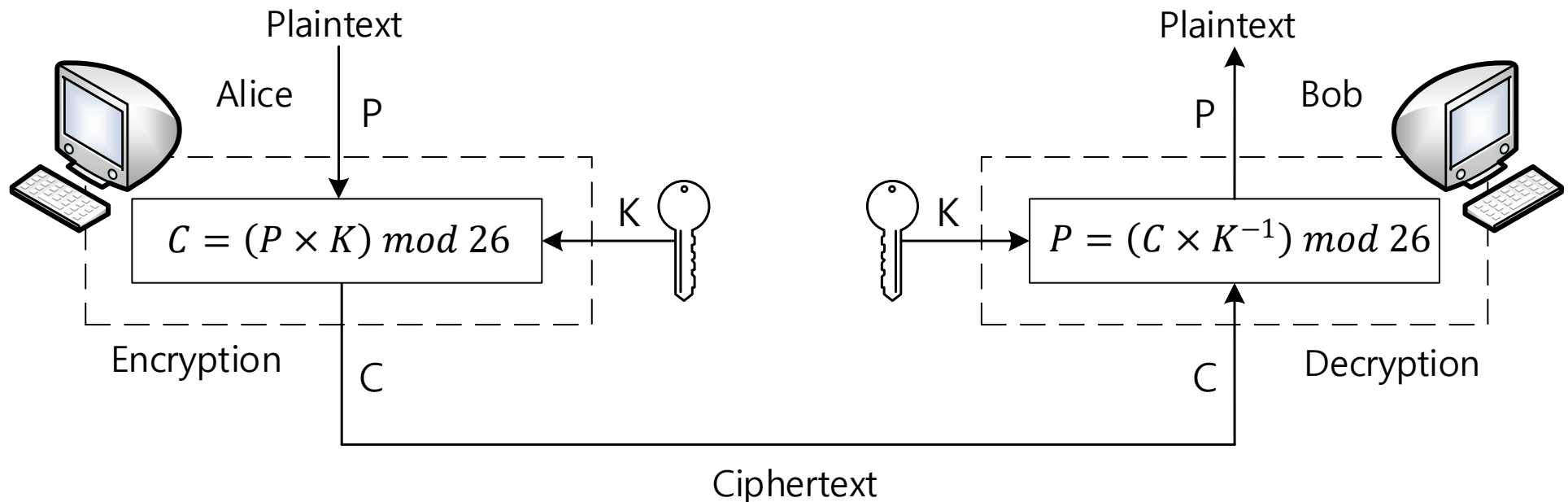
고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 단일문자 암호(3/5)

- 곱셈 암호(Multiplicative Cipher)

- 평문에 키를 곱하여 암호화하고 암호문을 키로 나누어 복호화하는 암호
 - 암호화와 복호화가 서로 역함수 관계에 있음을 보장하기 위해 키는 집합 Z_{26}^* 의 원소여야 함



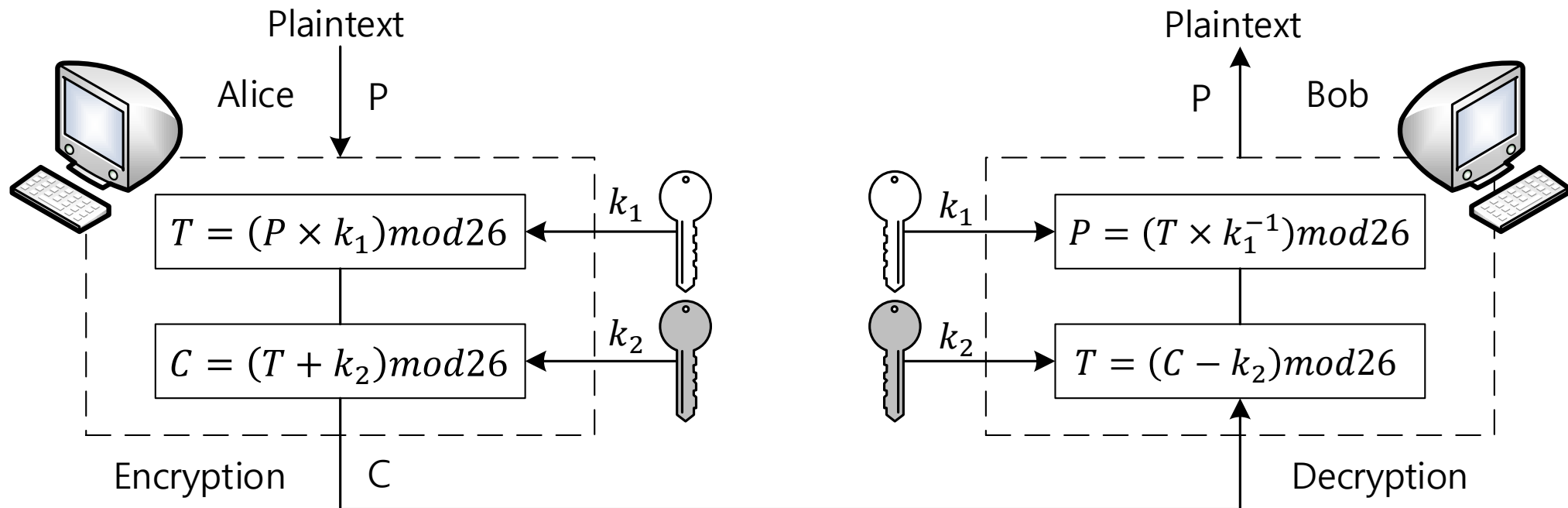
고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 단일문자 암호(4/5)

- 아핀 암호(Affine Cipher)

- 두 개의 키를 사용하고, 덧셈 암호와 곱셈 암호를 결합한 암호
- 첫 번째 키는 곱셈 암호에 사용, 두 번째 키는 덧셈 암호에 사용



고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 단일문자 암호(5/5)

- 덧셈 암호, 곱셈 암호, 아핀 암호는 작은 키 공간을 가져 전수 조사 공격에 취약
- 평문 문자와 대응되는 암호문 문자 사이의 대응을 구성하면 해결 가능

Plaintext	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
Ciphertext	N	O	A	T	R	B	E	C	F	U	X	D	Q	G	Y	L	K	H	V	I	J	M	P	Z	S	W

- 암호 해독

- 키 공간의 크기는 $26!$ 이라 전수조사 공격이 힘들
- 대치 암호는 암호문에서 각 문자의 출현 빈도수를 변경시키지 않기 때문에 통계적인 공격에 취약함

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)
 - 다중문자 암호(1/15)
 - 각 문자가 다른 대치를 가짐
 - 평문 문자와 암호문 문자와의 관계가 일대다 대응
 - 언어의 문자 빈도를 감추는 장점이 있음
 - 자동키 암호
 - 첫 번째 부분키는 두 사람이 비밀리에 합의한 사전에 정의된 값
 - 두 번째 부분키는 첫 번째 평문의 값
 - 세 번째 부분키는 두 번째 평문의 값
 - 자동키는 암호화 과정 중 부분키가 평문으로부터 자동으로 생성됨

$$P = (P_1 P_2 P_3 \dots) \quad C = (C_1 C_2 C_3 \dots) \quad k = (k_1, P_1, P_2, \dots)$$

암호화: $C_i = (P_i + k_i) \bmod 26$ 복호화: $P_i = (C_i - k_i) \bmod 26$

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)
 - 다중문자 암호(2/15)
 - 플레이 페어 암호(Playfair Cipher)
 - 5×5 행렬로 배열된 25개의 알파벳 문자인 비밀 키(I와 J는 암호화 될 때 동일한 것으로 간주)
 - 행렬에서 문자의 배열을 다르게 함으로서 서로 다른 많은 비밀 키 생성 가능
 - 플레이 페어 암호 해독
 - 두 문자열 빈도 테스트에 기반한 암호문 단독 공격 사용

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 다중문자 암호(3/15)

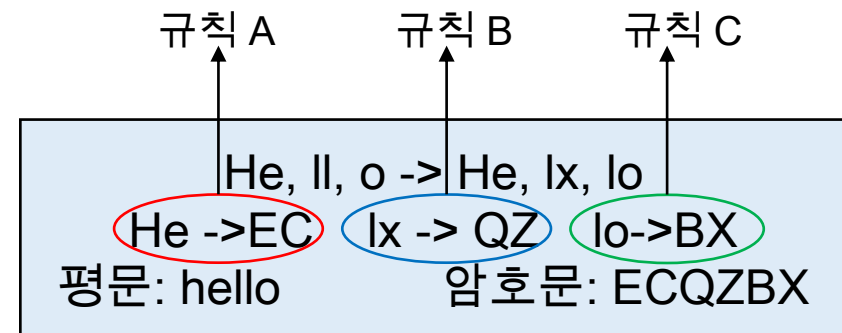
- 플레이 페어 암호

- 규칙

- A. 한 쌍으로 된 문자가 비밀 키의 같은 행에 위치하면, 각각의 문자에 대응되는 암호 문자는 같은 행의 오른쪽에 인접하는 문자임
 - B. 한 쌍으로 된 두 문자가 비밀 키의 같은 열에 위치하면, 각 문자의 대응되는 암호 문자는 같은 열에서 그 아래에 위치한 문자임
 - C. 한 쌍으로 된 두 문자가 비밀 키의 같은 행이나 열에 위치하지 않으면, 각 문자에 대응되는 암호 문자는 그 자신의 행에 있지만 다른 문자와 같은 열에 위치한 문자임

Secret Key =

L	G	D	B	A
Q	M	H	E	C
U	R	N	I/J	F
X	V	S	O	K
Z	Y	W	T	P



고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 다중문자 암호(4/15)

- Vigenere 암호(1)

- 두 사람이 합의한 초기 비밀 키로 암호화

- 암호화: $C_i = (P_i + k_i) \bmod 26$ 복호화: $P_i = (C_i - k_i) \bmod 26$

- Vigenere 암호(2)

- Vigenere 표를 이용하여 암호화

/	a	b	c	...	z
A	A	B	C		Z
B	B	C	D		A
C	C	D	E	...	B
...				⋮	
Z	Z	A	B		Y

‘PASCAL’ 키로 ‘she is listening’을 암호화

첫 번째 행에서 s를 첫 번째 열에서 P를
찾으면 그 교차점은 암호 문자 H가 됨
이를 반복하면 ‘HHWKSWXSLGNPCG’가
완성됨

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 다중문자 암호(5/15)

- Vigenere 암호의 암호 해독(1/2)

- 1. 키 길이를 찾아내는 방법(Kasiski 테스트)

- 암호문에서 최소 3문자로 구성된 반복된 원문 조각을 찾아냄
 - 찾아낸 원문 조각들의 최대 공약수(m)를 찾음
 - 키의 길이가 m 의 약수라는 것을 의미
 - 암호문을 m 조각으로 나눠서 각 조각에 따로따로 통계적인 공격을 적용함
 - e.g., 평문 'P = ABCDEFGHIABC' 를 키 'K = KEY' 를 이용하여 암호화하는 경우

```
ABCDEF GHIABC
+ KEYKEYKEYKEY
-----
K F A N I D Q L G K F A
```

9의 간격을 두고 반복됨
→ 최대 공약수(m) = 9
→ 키 길이는 3, 9 중 하나

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 다중문자 암호(6/15)

- Vigenere 암호의 암호 해독(2/2)

- 2. 키 자체를 찾아냄

- 암호문을 m 개의 다른 부분으로 나눈 뒤, 빈도 공격을 포함한 덧셈 암호를 해독하기 위해 사용하는 방법에 적용함
 - 각 암호문 조각은 해독되어 전체 평문을 생성하기 위해 조합됨

ABCDEF GHIABC
+ KEYKEYKEYKEY

K F A N I D Q L G K F A

9의 간격을 두고 반복됨

→ 최대 공약수(m) = 9

→ 키 길이는 3, 9 중 하나

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 다중문자 암호(7/15)

- Hill 암호

- 평문을 같은 크기의 블록으로 나누고 블록이 한 번에 암호화됨

- Hill 암호화 키 $K = \begin{bmatrix} k_{11} & \cdots & k_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ k_{m1} & \cdots & k_{mm} \end{bmatrix}$

$$\begin{aligned} C_1 &= P_1 k_{11} + P_2 k_{21} + \cdots + P_m k_{m1} \\ C_2 &= P_1 k_{12} + P_2 k_{22} + \cdots + P_m k_{m2} \\ &\vdots \\ C_m &= P_1 k_{1m} + P_2 k_{2m} + \cdots + P_m k_{mm} \end{aligned}$$

- C_1 과 같은 각 암호문 문자가 블록에 속한 모든 평문 문자에 의존함
 - Hill 암호에서 키 행렬은 곱셈에 대한 역원을 가져야 함

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)
 - 다중문자 암호(8/15)
 - Hill 암호의 암호 해독
 - 전수조사 공격은 키가 $m \times m$ 행렬이므로 해독이 어려움
 - 빈도 분석은 Hill 암호가 평문의 통계를 보존하지 않으므로 해독이 어려움
 - 공격자가 m 값과 최소 m 블록에 대한 평문/암호문 쌍을 알고 있는 경우, 알려진 평문 공격을 적용할 수 있음
 - 공격자는 대응되는 행이 대응되는 알려진 평문/암호문 쌍을 나타내는 두 개의 $m \times m$ 행렬 P (평문)와 C (암호문)를 생성 가능
 - $C = PK$ 이므로 공격자는 P 의 역행렬이 존재하면 키를 찾기 위해 $K = P^{-1}C$ 사용 가능
 - 역행렬이 존재하지 않을 경우, 다른 m 개의 평문/암호문 쌍을 이용해야 함

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)
- 다중문자 암호(9/15)
 - 일회용 패드(One-Time Pad)
 - 평문과 길이가 같은 임의의 키를 XOR 연산으로 암호문을 생성

Plain text: 0110 1010 1011 1110
Key: 0011 0101 1101 1101

Cipher text: 0101 1111 0110 0011

- 완벽한 암호지만 키가 매번 새롭게 생성되어 메시지를 보내기 위해 매번 새로운 키를 수신자에게 전달하는 게 어려워 실용적이지 않음

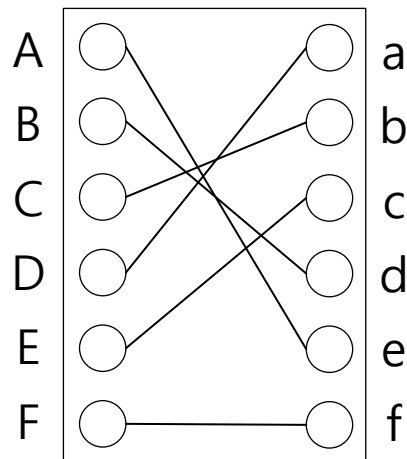
고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

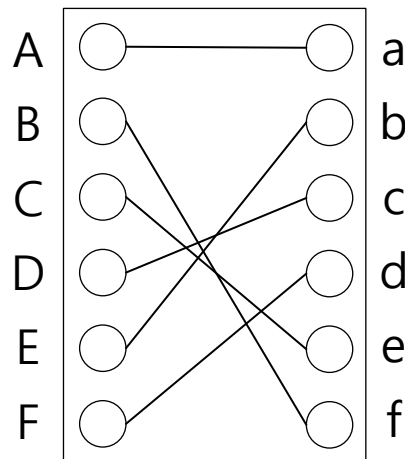
- 다중문자 암호(10/15)

- Rotor 암호

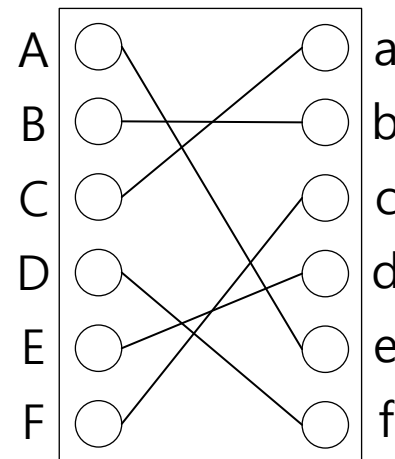
- 단일 알파벳 치환에 따른 아이디어를 이용하고, 각각의 평문 문자에 대해 평문과 암호문 문자의 대응을 변화시킴
- Rotor의 초기 설정은 두 사람 사이의 비밀키임
- 첫 번째 평문 문자가 초기 설정을 사용하여 암호화되고, 두 번째 문자가 첫 번째 회전 이후 암호화되며, 나머지도 이와 같이 암호화됨



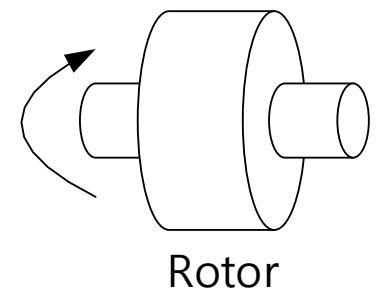
After second rotation



After first rotation



Initial position



Rotor

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 다중문자 암호(11/15)

- 에니그마(Enigma)

- Rotor 암호의 원리 기반 기계

- 주요 요소

- 키보드

- 암호화할 때 평문을 입력하고, 복호화할 때 암호문을 입력하는데 사용

- 램프보드

- 암호화할 때 암호문 문자를 보여주고, 복호화할 때 평문 문자를 보여주는 데 사용

- 플러그보드

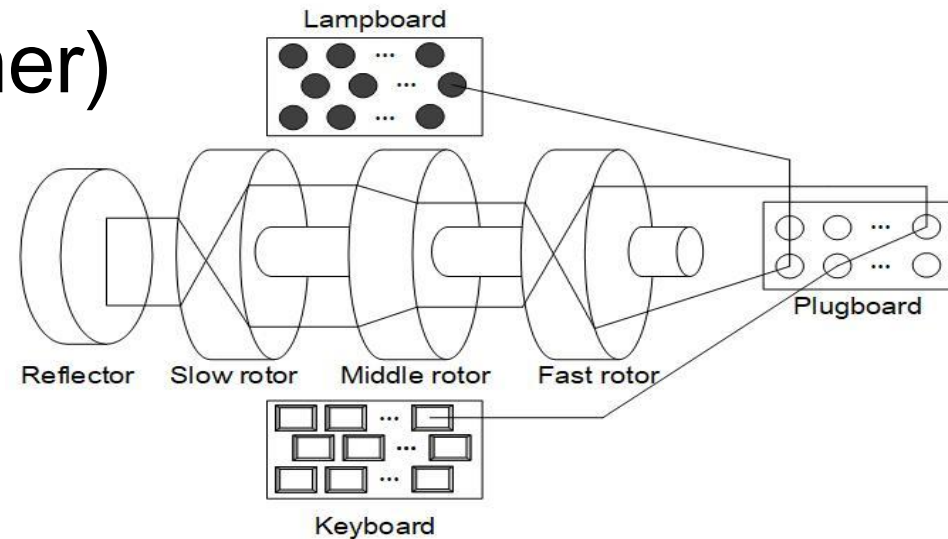
- 13개의 전선으로 수동으로 연결된 26개의 플러그를 가짐 (다른 전송을 제공하기 위해 구성이 매일 변함)

- Rotor

- 세 개의 전선으로 구성

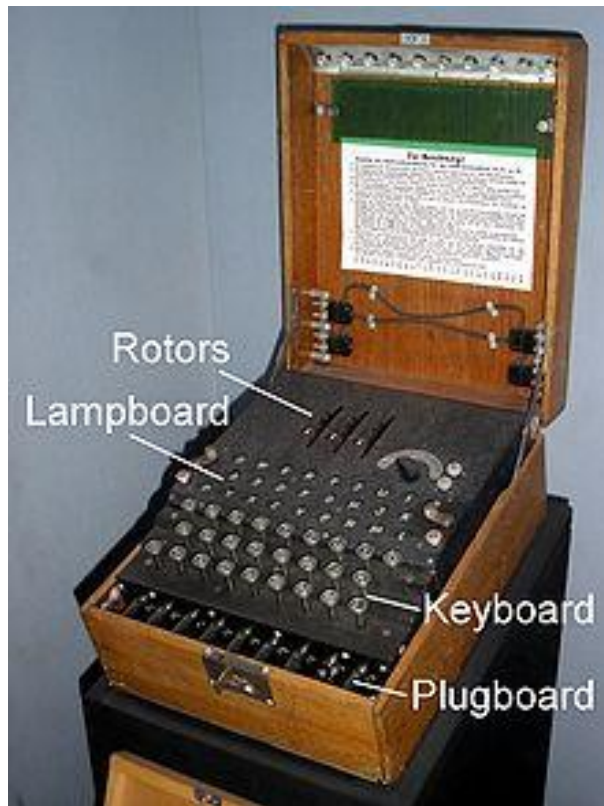
- 5개의 사용 가능한 rotor로부터 매일 3개의 rotor을 선택

- 사전 연결되어 고정된 반사경

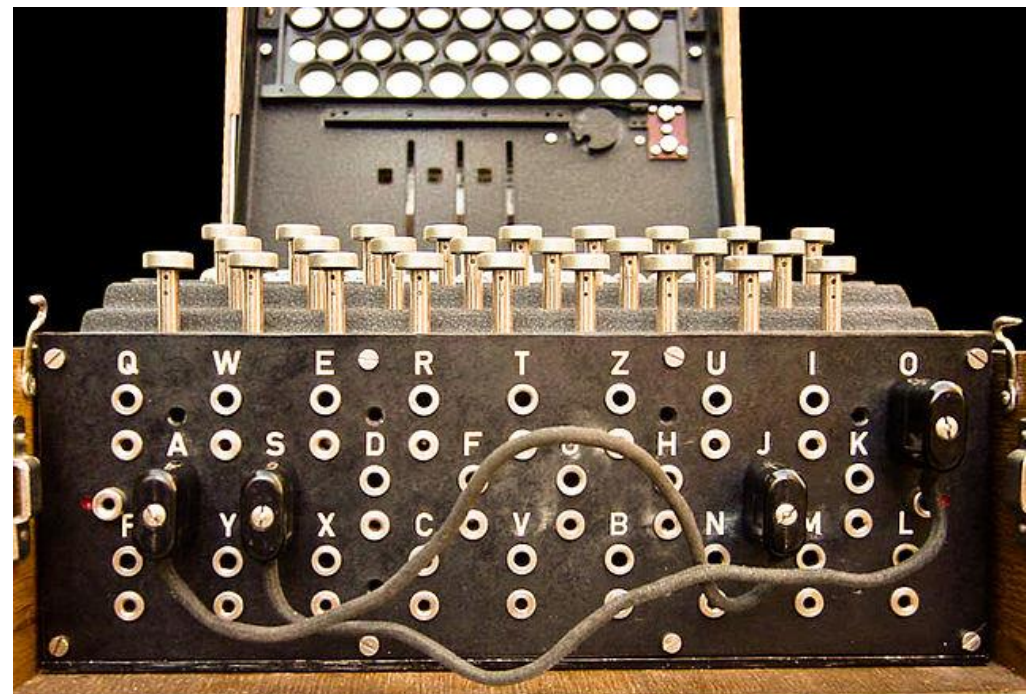


고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)
 - 다중문자 암호(12/15)
 - 에니그마(Enigma) 사진



<출처: Wikimedia Commons, EnigmaMachineLabeled.jpg>



플러그보드

<출처: Wikimedia Commons, Enigma-plugboard.jpg>

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)
 - 다중문자 암호(13/15)
 - 코드북(Code Book)
 - 에니그마를 사용하기 위해 매일 다음을 포함하는 여러 설정을 제공
 - 다섯 개의 사용 가능한 Rotor 중에 선택된 세 개의 Rotor
 - Rotor가 설치되는 순서
 - 플러그보드의 설정
 - 그날의 세 문자 코드

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 다중문자 암호(14/15)

- 에니그마 암호화하는 과정

1. Rotor의 시작점을 그날의 코드로 맞춤
 - e.g., 코드가 “HUA”면 rotor는 각각 “H”, “U”, “A”로 초기화됨
2. “ACF”와 같은 랜덤한 세 문자 코드를 선택함
 - 단계 1에서 rotor의 초기 설정(반복된 코드)을 이용하여 문장 “ACFACF”를 암호화함
 - e.g., 암호화된 코드가 “OPNABT”라고 가정함
3. Rotor의 시작점을 OPN(암호화된 코드의 반)으로 놓음
4. 단계 2에서 얻은 암호화된 6개 문자(“OPNABT”)를 메시지 시작에 추가함
5. 그 6개의 문자 코드를 포함한 메시지를 암호화하고 암호화된 메시지를 보냄

고전 대칭-키 암호

- 대치 암호(Substitution Cipher)

- 다중문자 암호(15/15)

- 에니그마 복호화하는 과정

1. 메시지를 받고 첫 번째 여섯 글자를 분리함
 - 암호화 과정 2단계에서 얻은 “OPNABT”와 메시지를 분리함
2. Rotor의 시작점을 그날의 코드로 설정함
 - 암호화 과정 1단계에서 “HUA”라고 했으니 rotor는 각각 “H”, “U”, “A”로 초기화됨
3. 단계 2의 시작점을 사용해 처음 여섯 개 글자를 복호화함
 - “OPNABT”가 “ACFACF”로 복호화됨
4. 복호화된 코드의 첫 번째 반으로 rotor의 위치를 설정함
 - “ACF”로 rotor의 위치를 설정함
5. (첫 번째 여섯 글자 “OPNABT” 없이) 메시지를 복호화함

고전 대칭-키 암호

- 전치 암호(Transposition Cipher)
 - 문자의 위치를 바꾸는 암호
 - 키가 없는 전치 암호
 - Rail Fence 암호
 - 평문을 지그재그 패턴으로 두 열에 배열하여 암호화하는 암호
 - 암호문은 행 순서의 패턴으로 읽혀져 생성됨
 - Meet me at the park -> MEMATEAKETETHPR

m e m a t e a k
e t e t h p r

고전 대칭-키 암호

- 전치 암호(Transposition Cipher)

- 키가 있는 전치 암호

- 평문을 블록으로 나눈 뒤 각각의 블록에서 문자를 치환하기 위해 따로 키를 사용함

- e.g., Enemy attacks tonight 암호화

- 마지막 블록은 다른 블록과 같은 크기를 갖도록 마지막에 가짜 문자 z 삽입

E n e m y a t t a c k s t o n i g h t z

암호화 ↓	3	1	4	5	2	↑ 복호화
	1	2	3	4	5	

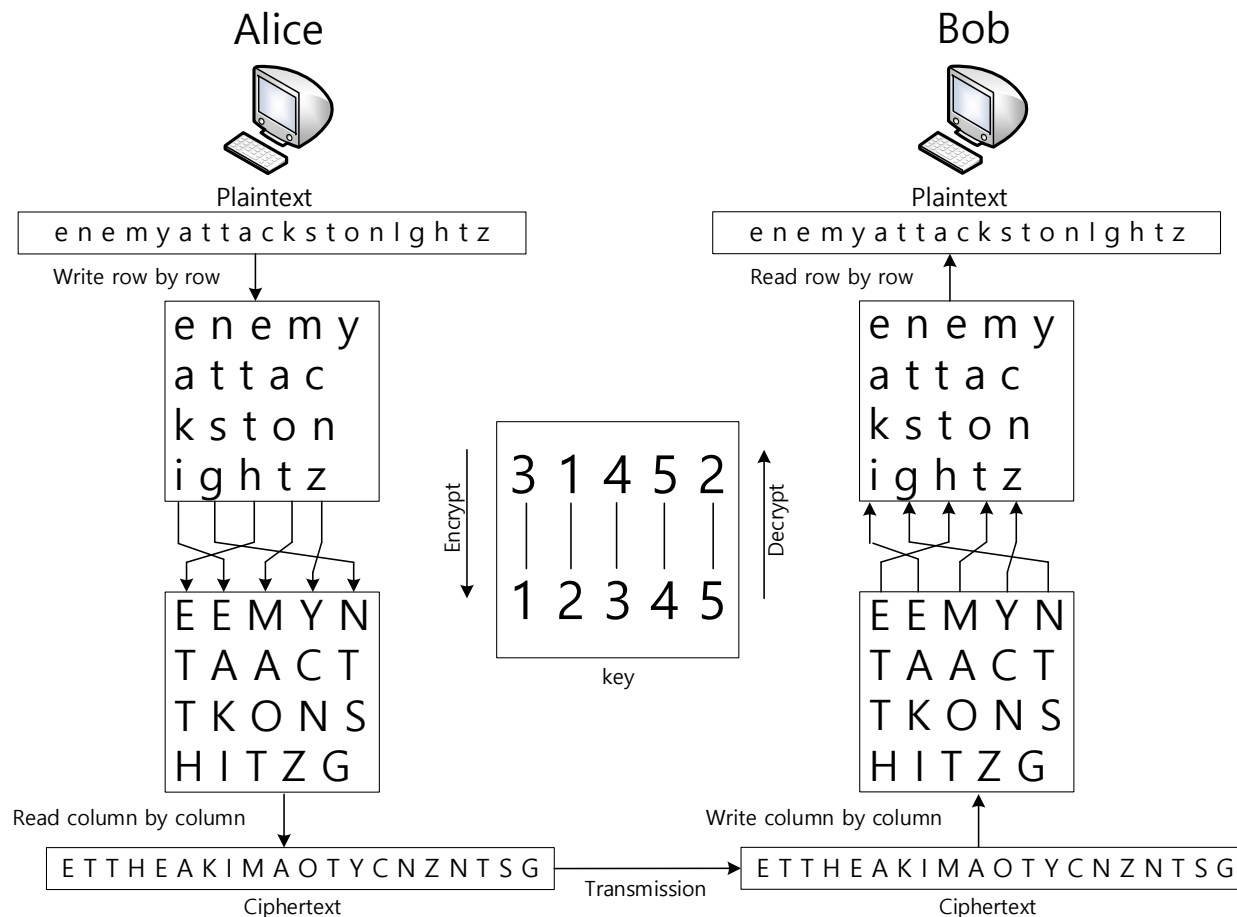
E E M Y N T A A C T T K O N S H I T Z G

고전 대칭-키 암호

- 전치 암호(Transposition Cipher)

- 두 가지 접근법의 결합(1/3)

- 키가 있는 열 전치 암호 또는 열 전치 암호



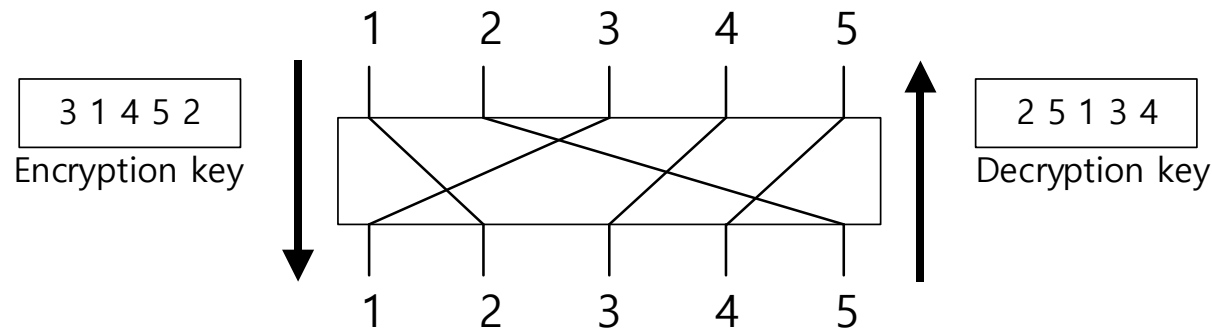
고전 대칭-키 암호

- 전치 암호(Transposition Cipher)

- 두 가지 접근법의 결합(2/3)

- 키 생성

- 하나는 암호화에 이용되고, 다른 하나는 복호화에 사용되는 키



- 행렬의 사용

- 암호화는 평문 행렬에 키 행렬을 곱하여 암호문 행렬을 얻음
 - 복호화는 암호문에 키 행렬의 역행렬을 곱하여 평문 행렬을 얻음
 - 복호화 행렬은 암호화 행렬의 역행렬

고전 대칭-키 암호

- 전치 암호(Transposition Cipher)

- 두 가지 접근법의 결합(3/3)

- 전치 암호에 적용될 수 있는 공격

- 여러 종류의 암호문 단독 공격에 취약함

- 통계적인 공격

- 전치 암호는 암호문의 문자 빈도를 변화시키지 않고, 단지 문자를 재정렬함

- 전수 조사 공격

- 공격자가 모든 가능한 키를 시도할 수는 있지만, 키의 개수는 매우 크기 때문에 열의 개수를 추측함

- e.g., 암호문의 길이가 20일 때 $20 = 1 \times 2 \times 2 \times 5$ (키의 길이: 1,2,4,5,10,20)

- 패턴 공격

- 키가 있는 전치 암호로 생성된 암호문은 어떤 반복되는 패턴을 가짐

- e.g., 4글자를 기준으로 5씩 증가하는 패턴을 가진 암호문 : 03 08 13 18
01 06 11 16 04 09 14 19 05 10 15 20 02 07 12 17

- 이중 전치 암호

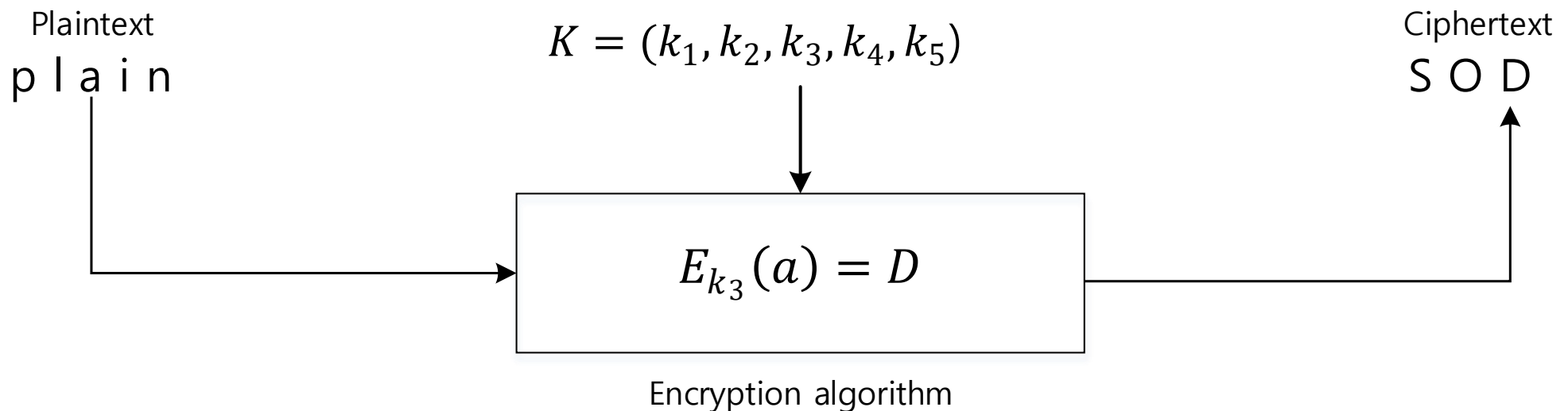
- 암호화, 복호화에서 사용되었던 알고리즘을 두 번 반복하는 암호

고전 대칭-키 암호

- 스트림 암호와 블록 암호

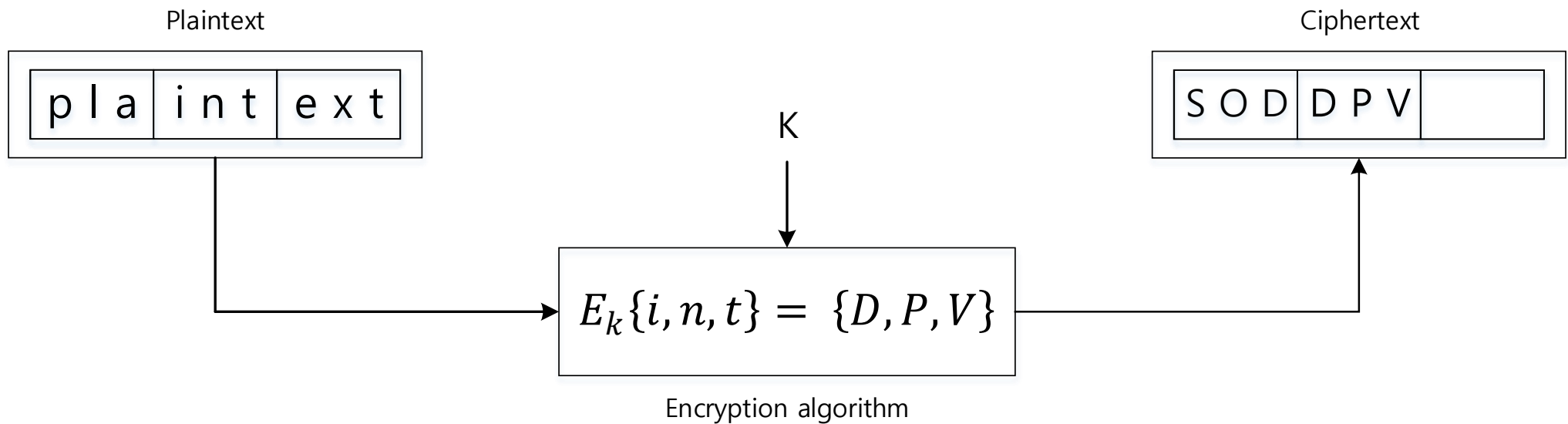
- 스트림 암호(Stream Cipher)

- 암호화와 복호화가 한 번에 한 개의 문자에 적용되는 암호
- 평문 수열 P , 암호문 수열 C , 키 수열 K
- 키 수열은 사전에 정의된 수열이거나 알고리즘을 사용하여 한 번에 하나씩 결정되는 값이 될 수 있음



고전 대칭-키 암호

- 스트림 암호와 블록 암호
- 블록 암호(Block Cipher)
 - 평문을 고정된 크기 $m(m > 1)$ 의 블록으로 나누어 각 블록을 개별적으로 암호화하는 암호



Thanks!

이 은 진(eunjin@pel.sejong.ac.kr)

부록

• Vigenere 표

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	C	B
D	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
H	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
I	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
J	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
K	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
L	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
M	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
N	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
O	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
P	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Q	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
R	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
V	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
W	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
X	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
Z	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y