

16학년도

졸업작품 발표

# 모바일 스마트 스탬프

---

S stamp

## INDEX

01 개요

02 유사 앱 비교

03 시스템 구성도

04 메뉴 구성 및 실행 화면

05 시연 영상

06 개발 일정

07 역할 분담 및 개발환경

08 QnA

---

01

## 개요

## 개발 배경



## 2015-2016 전통시장 대학협력사업

## 천안 중앙 남산시장 모바일 앱

## 시장 소개 모바일 앱

## UI 디자인

## 로고 개발

기존 남산중앙시장 로고에 용의 이미지를 반영한 새로운 로고 타입개발



## 하단 탭 UI 개발

상명&남산 상명대학교와 남산시장이 함께한 프로젝트가 담긴 갤러리

카 메 라 사진 촬영과 편집 기능으로 사용자의 적극적 참여 유도 (특화기능)

페 이스 북 페이스북 버튼을 누르면 천안남산 중앙시장의 페이스북 페이지로 이동

지 도 시장 내 점포의 위치를 카테고리 별로 나누어서 쉽게 구별 가능

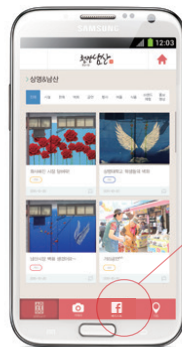


## 팝업 창 개발

갤러리의 사진을 클릭하면 팝업 창이 뜨면서 사진과 자세한 해당 글 내용을 자세히 보는 기능



홈 화면



상명&amp;남산



카메라



페이스북



팝업



로딩



지도



지도 확대



## 개발 배경

전통시장 대학협력사업 2차년도

SW동아리 재능기부 챌린지

포인트 발급 모바일앱



## 개발 목표

Multi-touch 기반 스마트 스탬프 앱

전도체를 이용한 실물 도장 제작

친숙한 stamp 사용문화를 통한 젊은층 고객 확보

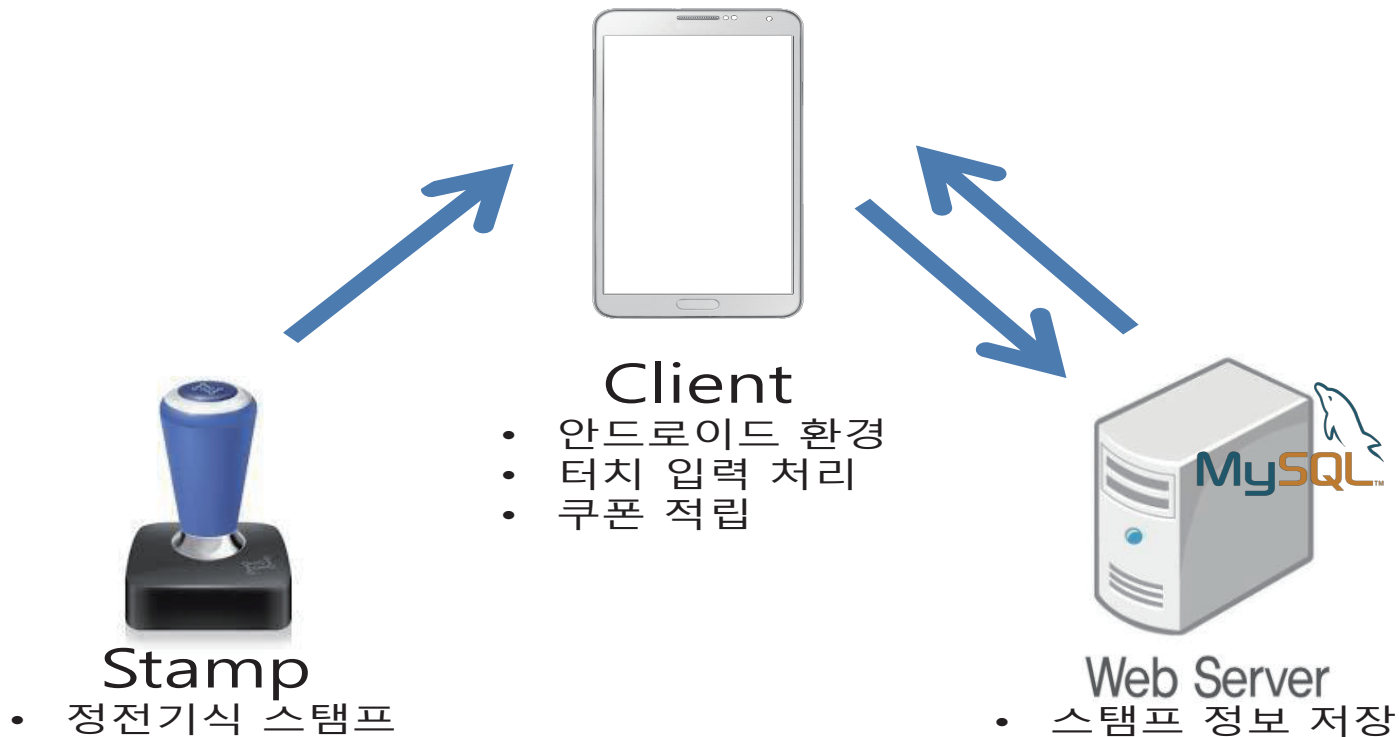
02

## 유사 앱 비교

어플명	메인화면	쿠폰화면	동작방식	어플명	메인화면	쿠폰화면	동작방식
얍			핸드폰 인증	echos			핸드폰 인증
스탬프팡			Qrcode	바른식감			Qrcode
터칭			스마트 터치	M.c			스마트 터치

03

## 시스템 구성도



04

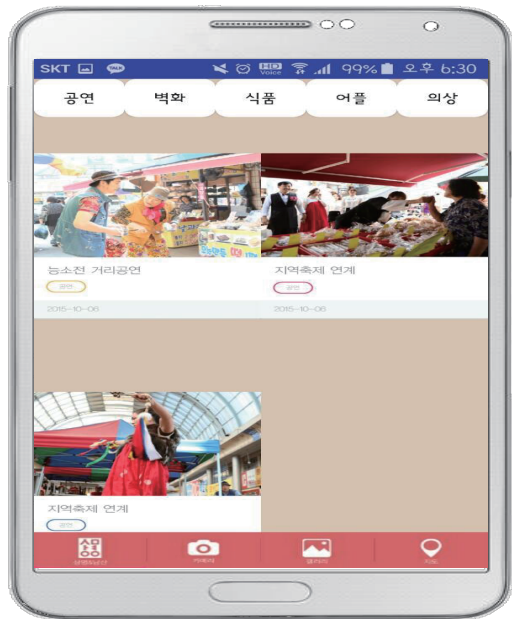
## 메뉴 구성 및 실행 화면



## [ 메인 ]

1. 상명대와 남산중앙시장과의 교류
2. SNS를 통한 남산중앙시장 홍보와 젊은이들의 참여
3. 모바일 스탬프



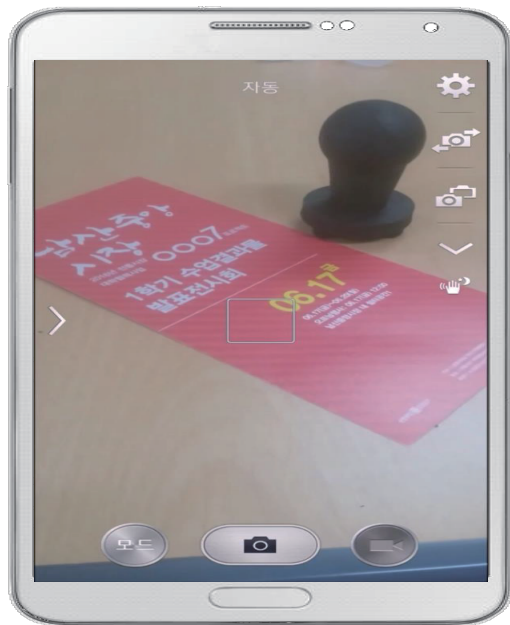


## [ 상명&남산 ]

### 1. 상명대와 남산중앙시장과의 교류

- 거리 공연
- 벽화
- 식품
- 어플 개발
- 의상

### 2. 이미지 클릭 시 확대



## [ 카메라 ]

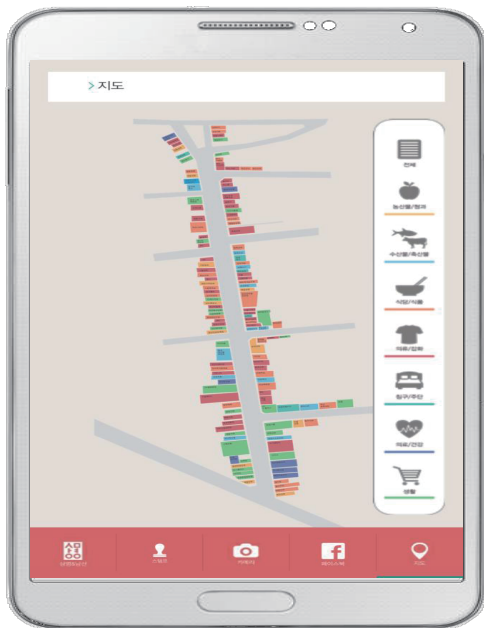
### 사진 촬영

- 사진 촬영 후 수정
- 갤러리 저장 및 페이스북 공유



## [ 페이스북 ]

### 1. 남산중앙시장 페이스북 페이지 연동



## [ 지도 ]

1. 남산중앙시장 상점 지도
2. 상점 업종에 따른 분류



## [쿠폰 적립 화면]

### 스탬프 찍기

- 안드로이드 멀티 터치 방식 사용
- 입력 좌표들 간의 거리와 사용자의 핸드폰 번호 서버로 전송
- 서버에 저장된 거리들과 비교 후 일치 시 스탬프 1 증가



## [스탬프 적립 화면]

### 스탬프 적립 일자

- 스탬프 12개가 모이면 자동으로 적립 내용 삭제



## [ 쿠폰함 ]

### 쿠폰 생성

- 사용 가능 버튼 클릭시 사용완료 버튼으로 바뀜
- 사용 가능한 쿠폰이 항상 사용완료 쿠폰보다 위에 정렬

05

## 시연 영상





06

## 개발 일정

MONTH	3	4	5	6		7		8		9		10	
	WEEK			1~2	3~4	1~2	3~4	1~2	3~4	1~2	3~4	1~2	3~4
사전 조사	3~5월												
아이디어 구상	3~5월												
관련 자료 수집	3~5월												
스탬프 제작	6~7월 초												
앱 환경 구축	7월												
안드로이드 UI구현	7월 말~10월 초												
메인 기능 구현	8월 초~10월 초												
추가 기능 구현	9월~10월 초												
오류수정 & 통합	9월~10월 초												
테스트	10월												

### 손영준

- 기획
- 클라이언트 개발

### 장시문

- 서버 구현
- 외부 DB 구현
- 클라이언트 개발

### 임형민

- UI 디자인
- 클라이언트 개발

### 원지섭

- 스탬프 제작
- UI 디자인

### 안상현

- 스탬프 제작
- UI 디자인

## 개발 언어 및 환경

- 개발 환경: Android Studio, Android4.3 이상
- 개발 언어: JAVA
- 서버 개발 환경: Linux, Tomcat v8.0, MySql 5.6



08

Q n A

THE END

감 사 합 니 다