

# Network Security Essentials

## - Chapter\_1 개요 -

발표자: 박 재 형([qkrwogud1224@gmail.com](mailto:qkrwogud1224@gmail.com))

상명대학교 프로토콜공학연구실

# 목 차

---

- 컴퓨터 보안 개념
- OSI 보안 구조
- 보안 공격
- 보안 서비스
- 보안 메커니즘
- 네트워크 보안 모델

# 컴퓨터 보안 개념

## • 컴퓨터 보안 정의

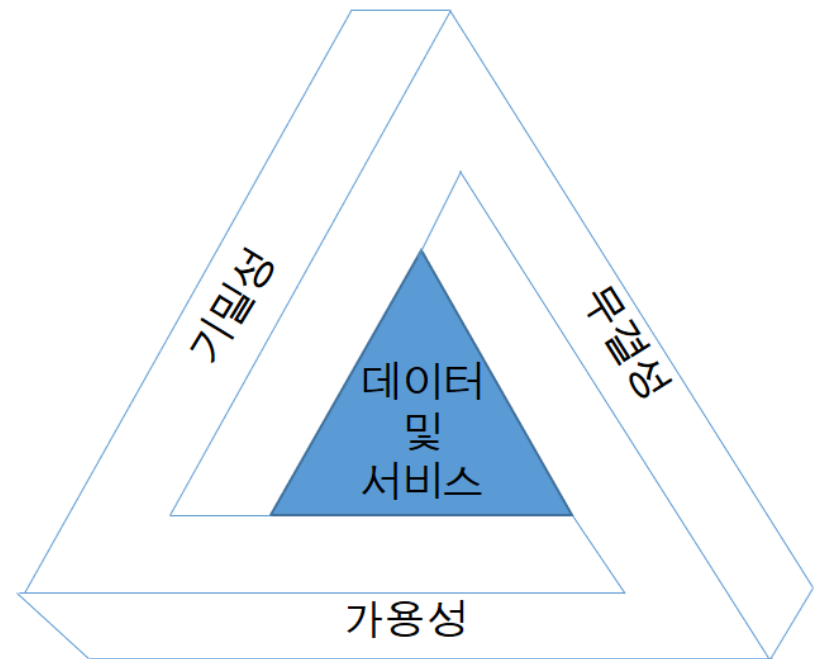
### • 정보시스템 자원의 기밀성, 무결성, 가용성을 보호하는 것

#### • 정보 시스템 자원

- 하드웨어
- 소프트웨어
- 펌웨어
- 정보/데이터
- 통신

#### • CIA 트라이어드

- 기밀성(Confidentiality)
- 무결성(Integrity)
- 가용성(Availability)



< CIA 트라이어드 >

# 컴퓨터 보안 개념

---

- 컴퓨터 보안의 3가지 주요 목표(1/3)
  - 기밀성 (Confidentiality)
    - 인증된 사람, 프로세스, 시스템만이 시스템에 접근 해야 하는 성질
      - 데이터 기밀성 (Data confidentiality)
        - 인증되지 않은 사용자에게 데이터를 노출하거나 이용되지 않게 하는 것
        - e.g., 원치 않는 사람이 나의 카카오톡 메시지를 훔쳐 봄
      - 프라이버시 (Privacy)
        - 자신과 관련된 정보가 어디에 수집, 저장되는지, 누구에게 공개될 수 있는지를 자신이 통제 할 수 있는 권한을 가지는 것
  - 특성
    - 정보 접근과 공개에 대해 합법적 제한 조건을 지킬 수 있도록 함
    - 기밀성을 상실하게 되면 정보가 원치 않게 공개됨

# 컴퓨터 보안 개념

---

- 컴퓨터 보안의 3가지 주요 목표(2/3)
  - 무결성 (Integrity)
    - 정보의 내용이 불법적으로 생성 또는 변경되거나 삭제되지 않도록 보호 해야하는 성질
      - 데이터 무결성 (Data integrity)
        - 허가된 상태에서만 데이터나 프로그램을 변형 할 수 있도록 하는 것
        - e.g., 카카오톡에 로그인 된 상태에서 나의 이름을 변경 함
      - 시스템 무결성 (System integrity)
        - 시스템이 기능이 손상되거나 조작되지 않은 상태로 수행하도록하는 것
  - 특성
    - 부적절한 정보 수정이나 정보 파괴를 막을 수 있도록 함
    - 무결성을 상실하게 되면 정보가 무단으로 수정되거나 파괴 됨

# 컴퓨터 보안 개념

---

- 컴퓨터 보안의 3가지 주요 목표(3/3)
  - 가용성 (Availability)
    - 정보 사용에 있어서 원하는 때와 정확한 정보를 사용 할 수 있는 것
- 특성
  - 정보 사용에 있어서 시간성과 신뢰성 있는 접근을 할 수 있도록 함
  - 가용성을 상실하게 되면 정보나 정보 시스템을 사용하거나 접근이 불가능 함

# 컴퓨터 보안 개념

---

- 보안 실무 필드에서 필요한 추가 개념
  - 인증 (Authentication)
    - 진짜라는 성질을 확인할 수 있고 신뢰할 수 있다는 것
      - 사용자라는 사람이 정말 그 사용자인지, 시스템에 도착한 정보가 정말 신뢰할 수 있는 출처에서부터 온 것인지를 확인 하는 것
  - 책임 (Accountability)
    - 보안 침해가 발생하였을 때 보안 침해를 추적 하거나 분쟁을 해결 할 수 있는 것
      - 한 개체의 행동을 유일하게 추적해서 찾아 내야 함
      - 시스템은 반드시 이들의 활동상황을 기록하고 포렌식 분석을 할 수 있어야 함
      - e.g., 부인봉쇄, 억제, 결합 분리, 침입 탐지 및 예방, 사후 복구

# 컴퓨터 보안 개념

---

- 보안 실무 필드에서 필요한 추가 개념

- AAA

- 인증 (Authentication)

- 사용자가 시스템에 접속해도 되는 것인지 결정 하기 위해 사용자의 신원을 검증 하는 것
    - e.g., 아이디/패스워드 로그인

- 권한 부여 (Authorization)

- 사용자의 신원이 확인 되었으면 해당 신원에 시스템에 어떤 기능까지 접근할 수 있는지, 또는 접근 불가하게 하는 것
    - e.g., 관리자가 사용자에게 비밀문서 열람 권한을 부여

- 계정 관리 (Accounting)

- 관리자가 인증이 이루어진 후 사용자가 사용한 자원의 사용 이력을 수집 하는 것
    - e.g., 시간, 위치, 사용 패킷의 사용 개수



# 컴퓨터 보안 개념

---

- 보안 침해의 수준

- 저급 위험

- 주요 기능은 원래대로 유지 할 수 있지만 어느 기간 동안 성능이 떨어지고 개인이나 조직에게 1~3정도(CVE 기준)의 피해를 줌

- 중급 위험

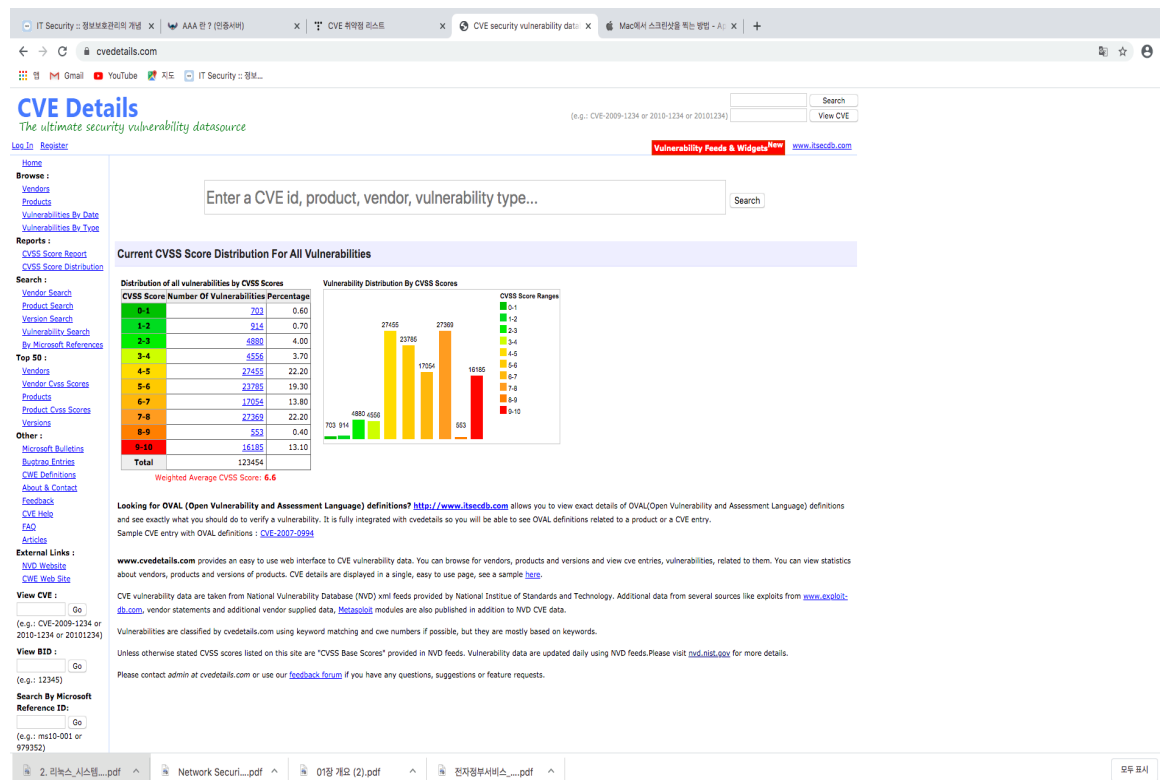
- 특정 기간 동안 성능이 심각하게 저하되고 개인이나 조직에게 3~7정도(CVE 기준)의 피해를 끼침

- 고급 위험

- 주요 기능 중 한 두 가지 기능을 상실하여 특정 기간 동안 성능이 극심하게 저하되고 개인이나 조직에게 7~10정도(CVE 기준)의 피해를 끼침

# 컴퓨터 보안 개념

- 보안 침해의 수준
- CVE Score
  - 해당 취약점이 얼마나 치명적인 취약점인지를 나타내 줌



<출처 : <https://www.cvedetails.com/>>

# OSI 보안 구조

- OSI 보안 구조

- OSI (Open system Interconnection)

- 컴퓨터 네트워크에서 통신이 일어나는 과정을 나눈 것

|     | OSI 7 계층 | 데이터 단위 |
|-----|----------|--------|
| 7계층 | 응용       | 데이터    |
| 6계층 | 표현       |        |
| 5계층 | 세션       |        |
| 4계층 | 전송       | 세그먼트   |
| 3계층 | 네트워크     | 패킷     |
| 2계층 | 데이터 링크   | 프레임    |
| 1계층 | 물리       | 비트     |

# OSI 보안 구조

---

- OSI 보안 구조 정의
  - 관리자가 효과적으로 보안 문제를 조직화 할 수 있는 유용한 방법
- OSI 보안 구조의 핵심
  - 보안 공격 (Security attack)
    - 기관이 소유한 정보의 안정성을 침해하는 제반 행위
    - 지적인 위협을 수반하는 시스템 보안에 대한 침해
  - 보안 메커니즘 (Security mechanism)
    - 보안 공격을 탐지, 예방, 침해에 대한 복구하는 절차 또는 절차를 처리하는 장치
  - 보안 서비스 (Security service)
    - 정보 전송과 데이터 처리 시스템의 보안을 강화하기 위한 처리 또는 통신 서비스
    - 보안 공격에 대처하기 위한 서비스

# 보안 공격

---

- 위협과 공격

- 위협 (Threat)

- 보안 취약점을 이용하려는 잠재적인 위협
  - 보안 침해와 위협을 가할 수 있는 환경, 능력, 행동, 사건
  - e.g., 누군가를 공격하려고 손을 치켜든 행위

- 공격 (Attack)

- 지적인 위협을 수반하는 시스템 보안에 대한 침범
  - 지적인 위협이란 보안 서비스를 교묘히 피하거나 시스템 정책을 위반하는 정교한 시도
  - e.g., 누군가를 실제로 때리는 행위

# 보안 공격

## • 보안 공격의 분류

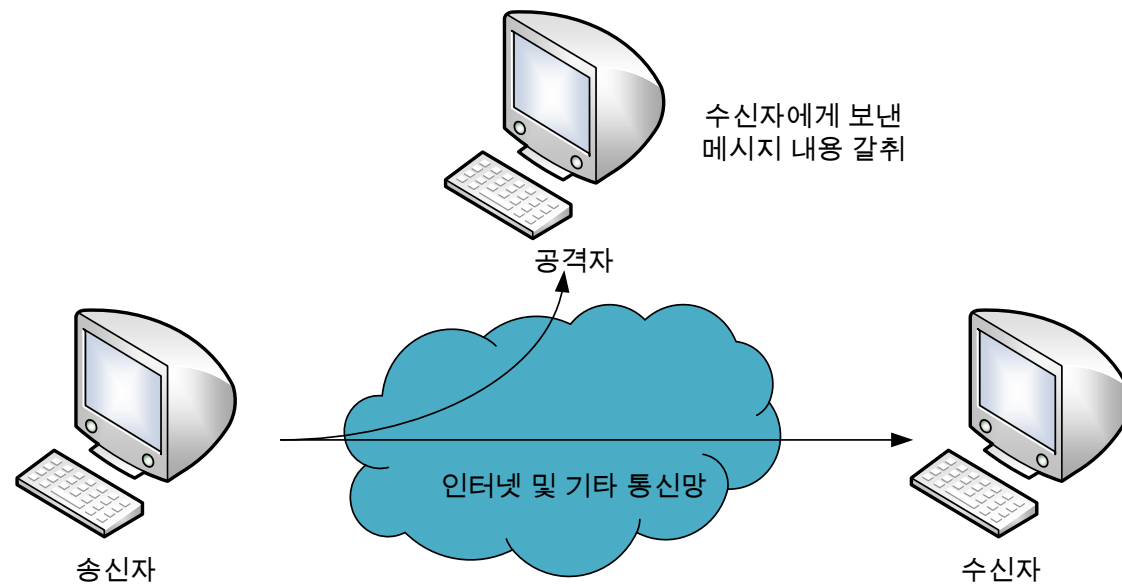
| 보안 공격의 분류 |                                |                            |
|-----------|--------------------------------|----------------------------|
| 분류        | 소극적 공격 (Passive attack)        | 적극적 공격 (active attack)     |
| 형태        | 시스템으로 부토 정보를 획득하거나<br>사용하려는 형태 | 시스템 자원을 변경하려는 형태           |
| 성질        | 시스템 자원에 영향을 끼치지 않음             | 시스템 자원에 영향을 끼침             |
| 보안<br>방법  | 탐지가 어려움으로 예방이 필요               | 빠른 시간 내 탐지, 공격으로 인한 피해 복구  |
| 종류        | 메시지 내용 갈취, 트래픽 분석              | 신분 위장, 재전송, 메시지 수정, 서비스 거부 |

# 보안 공격

- 소극적 공격

- 메시지 내용 갈취 (Release of message contents)

- 공격자가 정보와 내용을 몰래 취득하거나 갈취하는 것
  - e.g., 공격자가 전화 내용을 도청하여 내 주민번호를 알아 내는 것

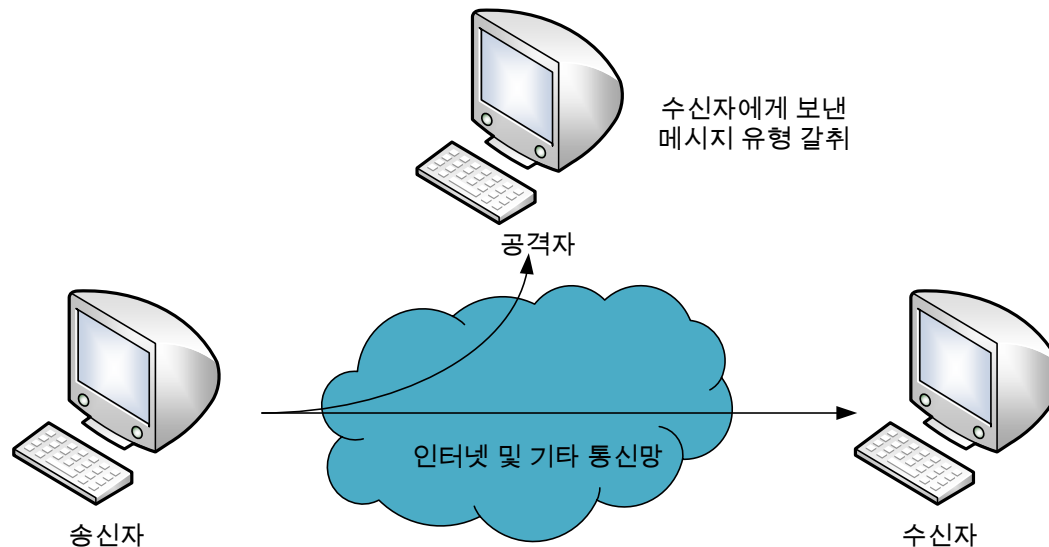


# 보안 공격

- 소극적 공격

- 트래픽 분석 (Traffic analysis)

- 메시지 유형을 관찰하여 통신자의 접속 위치와 신원을 파악하거나 메시지 빈도와 메시지 길이 등을 관찰
- 메시지 유형 관찰로 인한 정보를 이용하여 통신자의 특성을 추측
  - e.g., 공격자가 메시지 패턴을 파악하여 위치를 추측 함



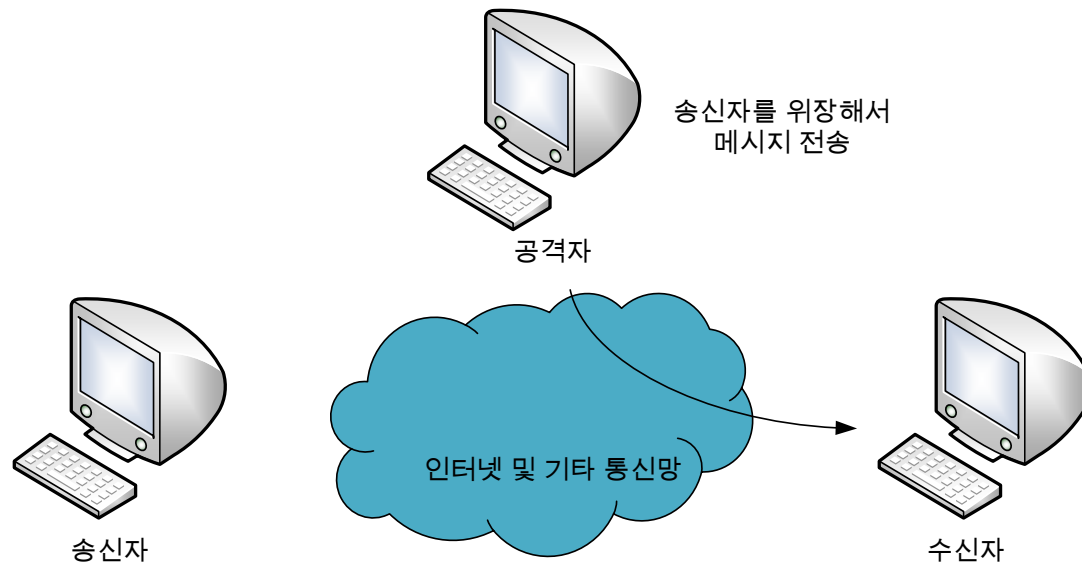


# 보안 공격

- 적극적 공격

- 신분 위장 (Masquerade)

- 한 개체가 다른 개체의 행세를 하는 것
- 다른 형태의 적극적 공격과 병행해서 수행됨
  - e.g., 공격자가 관리자로 신분 위장 후 관리자 행세를 하여 나의 비밀 문서 파일을 열람 함

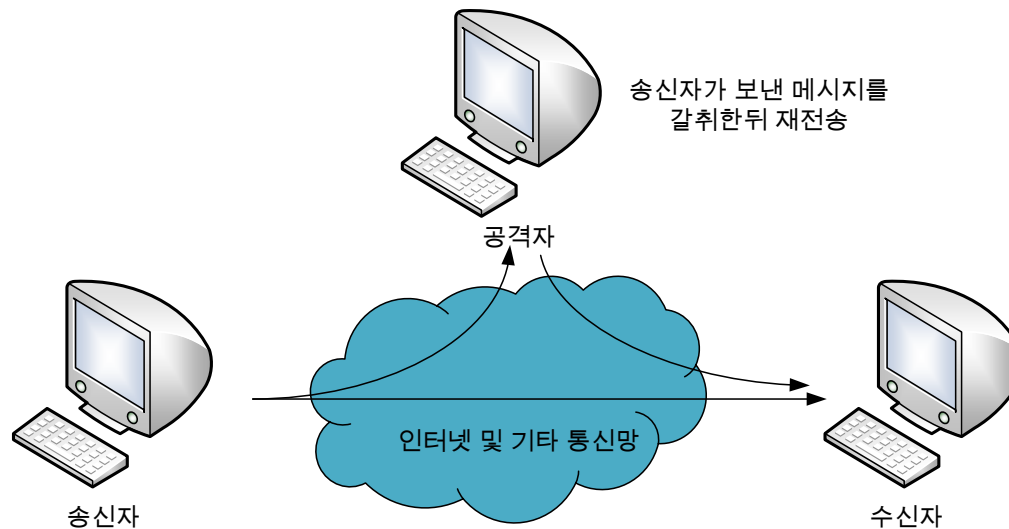


# 보안 공격

- 적극적 공격

- 재전송 (Replay)

- 데이터 단위를 획득하여 보관하고 있다가 시간이 경과한 후에 재전송을 함으로써 인가되지 않은 사항에 접근하는 공격 형태
  - e.g., 나의 게임 아이디 비밀번호를 갈취해 두었다가 나중에 직접 나의 게임 아이디에 로그인하는 함

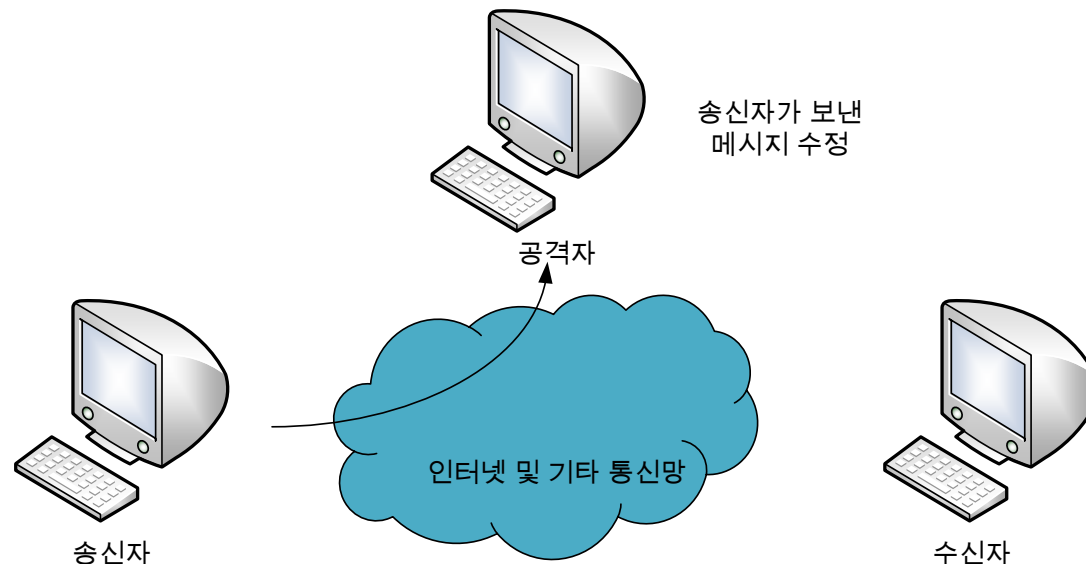


# 보안 공격

- 적극적 공격

- 메시지 수정 (Modification of Messages)

- 메시지의 일부를 불법으로 수정하거나 메시지 전송을 지연시키거나 순서를 뒤바꾸어 인가되지 않은 효과를 노리는 공격 형태
  - e.g., 나에게 부여된 파일 열람 권한 메시지를 공격자가 수정하여 파일을 열람함



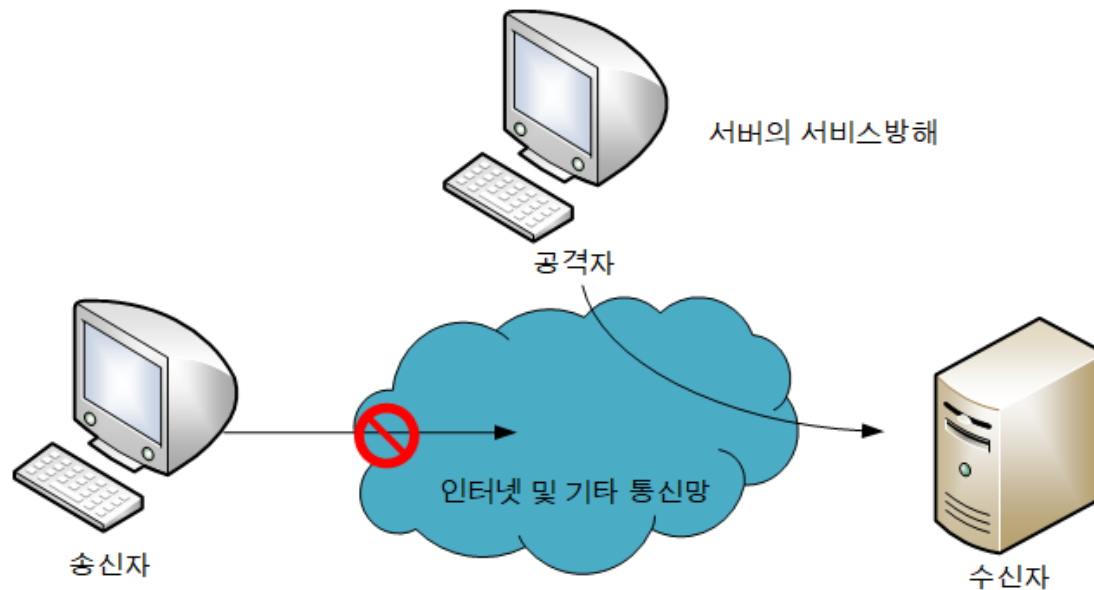
# 보안 공격

- 적극적 공격

- 서비스 거부 (Denial of )

- 통신 설비가 정상적으로 운용되거나 관리되지 못하도록 방해하는 공격 형태

- e.g., 배달 음식 주문을 했는데 공격자가 많은 양의 허위 주문을 넣어나의 배달 음식 주문 전달을 늦추거나 방해 함



# 보안 서비스

---

- 보안 서비스의 정의
  - 시스템의 적절한 보안이나 데이터 전송의 보안을 보장하기 위해 제공되는 서비스
  - 보안서비스는 보안 정책을 구현하고, 보안 메커니즘에 의해서 구현 됨



# 보안 서비스

## • 보안 서비스의 분류

| 보안 서비스 | 인증        | 접근제어      | 데이터 기밀성    | 데이터 무결성        | 부인 봉쇄     |
|--------|-----------|-----------|------------|----------------|-----------|
| 분류     | 대등 개체 인증  | 대등 개체 인증  | 연결 기밀성     | 복구 가능 연결 무결성   | 부인봉쇄, 출처  |
|        | 데이터-출처 인증 | 데이터-출처 인증 | 비 연결 기밀성   | 복구 없는 연결 무결성   | 부인봉쇄, 목적지 |
|        |           |           | 선별된-필드 기밀성 | 선별된-필드 연결 무결성  |           |
|        |           |           | 트래픽 흐름 기밀성 | 비연결 무결성        |           |
|        |           |           |            | 선별된-필드 비연결 무결성 |           |

# 보안 서비스

---

- 보안 서비스의 분류
  - 인증 (Authentication)
    - 통신이 검증되었다는 것을 확인해주는 것
  - 대등 개체 인증 (Peer Entity Authentication)
    - 통신하는 상대방의 신원을 확인 시켜 줌
    - e.g., 연결 설정 및 데이터 전송
  - 데이터-출처 인증 (Data Origin Authentication)
    - 데이터 단위의 출처에 대한 확인 시켜 줌
    - e.g., 전자메일

# 보안 서비스

---

- 보안 서비스의 분류
  - 접근 제어 (Access Control)
    - 통신 자원의 접근을 제한하고 통제 할 수 있는 것
      - 서비스를 누가, 어떤 조건하에, 어떤 자원을 사용하도록 하는지를 말하는 자원에 접근 할 수 있는 제한을 말함
      - 접근을 시도하는 사용자가 인증이 된다면 그에 맞는 권한을 부여하는 것
      - e.g., 관리자 권한 부여



# 보안 서비스

---

- 보안 서비스의 분류
  - 데이터 기밀성 (Data Confidentiality)
    - 소극적 공격으로부터 데이터를 보호하는 것
    - 트래픽의 흐름을 보호하는 것
  - 데이터 무결성 (Data Integrity)
    - 수신된 데이터가 인증된 개체가 보낸 것과 정확히 일치하는지에 대한 확신을 주는 것
      - 무결성에 대한 침해가 탐지하게 되면 이 서비스는 단지 침해 내용만을 보고함
    - 연결형 무결성 서비스
      - 보낸 메시지가 중간에 변형 없이 송신되는 것을 보장 함
    - 비 연결형 무결성 서비스
      - 작은 단위 메시지 수정에 대해서만 보호 함

# 보안 서비스

---

- 보안 서비스의 분류
  - 부인 봉쇄 (Nonrepudiation)
    - 송신자나 수신자 양쪽이 메시지를 전송한 사실을 부인하지 못하도록 막는 것
      - 수신자에게 송신자로부터 온 메시지라는 것을 확신 함
      - 송신자에게는 메시지를 받는 주체가 수신자라는 것을 확신 함
  - 가용성 서비스 (Availability Service)
    - 사용자가 요구할 때 시스템 성능에 따라 서비스를 제공하는 것

# 보안 메커니즘

---

- 보안 메커니즘의 분류

- 일반 보안 메커니즘 (Pervasive Security Mechanism)

- 임의의 특정 OSI서비스나 프로토콜 계층에 구애 받지 않는 메커니즘

- 일반 보안 메커니즘의 종류

- 신뢰받는 기능 (Trusted Functionality)
  - 보안정책 같은 기준으로 볼 때 올바른 것으로 여겨지는 것
- 보안 레이블 (Security Label)
  - 자원의 보안 속성에 이름을 붙이는 것
- 사건 탐지 (Event Detection)
  - 보안 관련 사건을 탐지하는 것
- 보안 감사 추적 (Security Audit Trail)
  - 보안 감사를 하기 위해 이용되는 데이터를 조사하고 검토하는 것
- 보안 복구 (Security Recovery)
  - 사건처리와 관리기능 같은 메커니즘의 요구사항을 다루고 복구 동작을 수행

# 보안 서비스

---

- 보안 메커니즘의 분류

- 특정 보안 메커니즘 (Specific Security Mechanism)

- 통신 개체가 주장하는 것처럼 정말로 그 당사자 인지를 확인해주는 것

- 메커니즘의 종류

- 암호화 (Encipherment)

- 데이터를 읽을 수 없는 형태로 변환하는 데 수학적 알고리즘을 사용하는 것
- 데이터 변환과 복구는 알고리즘과 사용되는 키에 따라 달라짐

- 디지털 서명 (Digital Signature)

- 발신자가 수신자에게 데이터가 변형되지 않았음을 인증하기 위해 데이터에 붙이는 암호

- 접근 제어 (Access Control)

- 자원에 접근할 권한을 제한하는 다양한 메커니즘

- 데이터 무결성 (Data Integrity)

- 데이터 단위의 데이터 흐름의 무결성을 확신하는데 사용되는 메커니즘

# 보안 서비스

---

- 보안 메커니즘의 분류

- 특정 보안 메커니즘 (Specific Security Mechanism)

- 통신 개체가 주장하는 것처럼 정말로 그 당사자 인지를 확인해주는 것

- 메커니즘의 종류

- 인증 교환 (Authentication Exchange)

- 정보 교환을 통해 개체의 신원을 확인하는 데 사용하는 메커니즘

- 트래픽 패딩 (Traffic Padding)

- 트래픽 분석 시도를 방해하기 위해서 데이터 흐름 안의 빈 곳에 비트를 채워 넣는 것

- 경로 제어 (Routing Control)

- 특정 데이터에 대해 물리적으로 안전한 경로를 선택할 수 있게 함
- 보안 침해가 의심 시 경로를 바꿀 수 있게 한다

- 공증 (Notarization)

- 데이터 교환의 어떤 성질을 확신하기 위해 신뢰 받는 제3자를 이용함

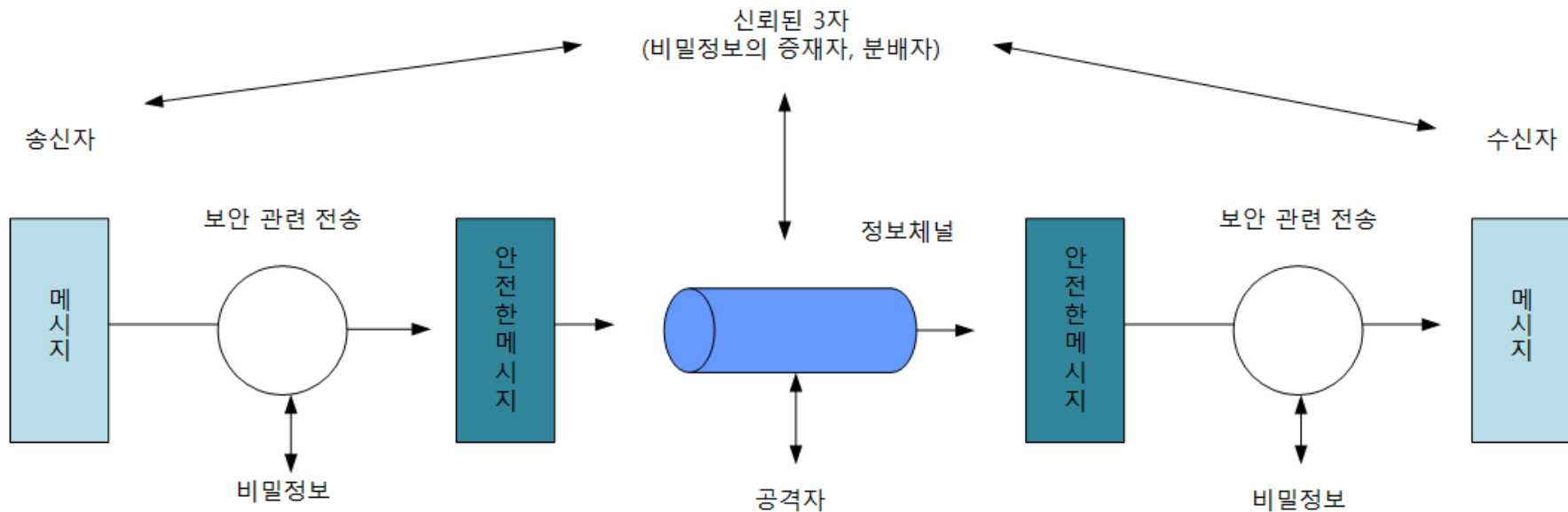
# 보안 서비스

## • 보안 서비스와 메커니즘의 관계

| 서비스        | 메커니즘 |           |          |            |          |           |          |    |
|------------|------|-----------|----------|------------|----------|-----------|----------|----|
|            | 암호화  | 디지털<br>서명 | 접근<br>제어 | 데이터<br>무결성 | 인증<br>교환 | 트래픽<br>패딩 | 경로<br>제어 | 공증 |
| 대등 개체 인증   | Y    | Y         |          |            | Y        |           |          |    |
| 데이터 출처 인증  | Y    | Y         |          |            |          |           |          |    |
| 접근제어       |      |           | Y        |            |          |           | Y        |    |
| 기밀성        | Y    |           |          |            |          |           | Y        |    |
| 트래픽 흐름 기밀성 | Y    |           |          |            |          | Y         |          |    |
| 데이터 무결성    | Y    | Y         |          | Y          |          |           |          |    |
| 부인봉쇄       |      | Y         |          | Y          |          |           |          | Y  |
| 가용성        |      |           |          | Y          | Y        |           |          |    |

# 네트워크 보안 모델

- 네트워크 보안 모델
- 일반적인 모델



# 네트워크 보안 모델

---

- 네트워크 보안 모델의 성질

- 보안을 위해서 전송될 정보를 변환한다
  - 메시지를 암호화
- 메시지의 신원확인을 위한 코드 첨부
- 통신 주체들만 알 수 있는 비밀정보를 공유

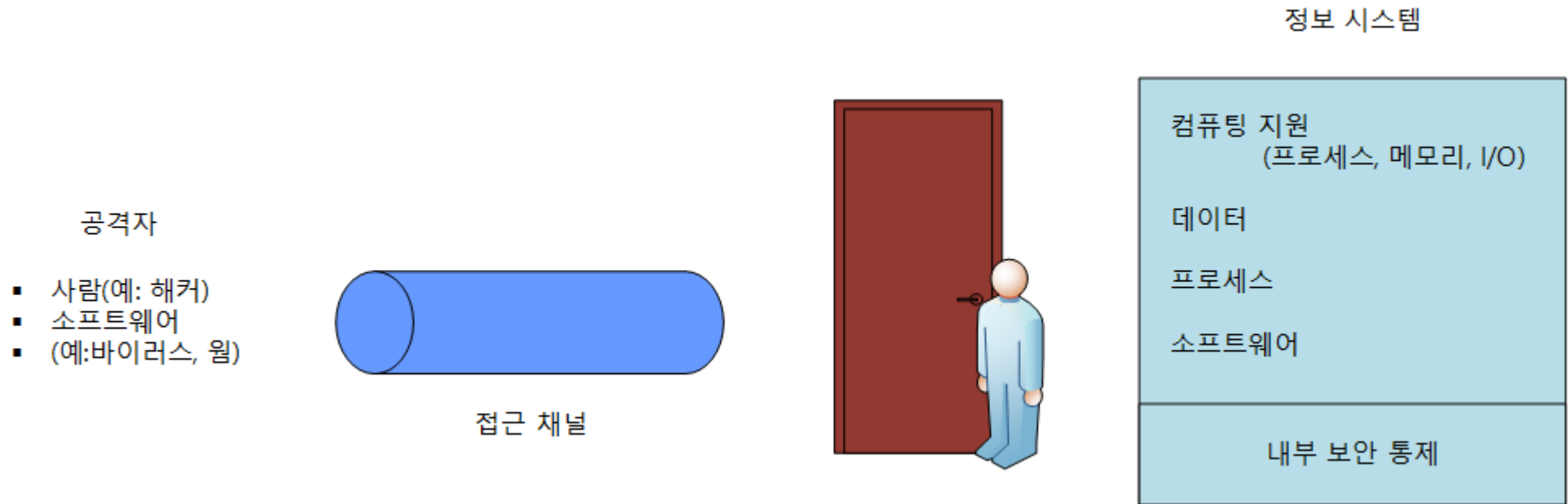
- 네트워크 보안 모델 설계의 4가지 기초 임무

- 변환을 수행할 알고리즘을 설계한다
- 이 알고리즘에서 사용될 비밀 정보를 생성 해야 함
- 비밀 정보를 공유하고 배분 할 수 있는 방법을 개발해야 함
- 양쪽 통신 주체가 사용할 프로토콜을 구체화해야 함



# 네트워크 보안 모델

- 침입 보호 목적의 보안 모델
  - 게이트 키퍼(Gatekeeper)
    - 패스워드 로그인 과정을 이용해서 사용자를 가려내고 바이러스나 웜 같은 공격을 탐지하여 제거하는 역할



# 네트워크 보안 모델

---

- 침입 보호 목적의 보안 모델

- 침입 유형

- 정보 접근 위협 (Information Access Threats)

- 특정 사용자에게 접근이 불허된 데이터를 가로채거나 수정해서 그 사용자 자신에게 유리하도록 만드는 위협

- 서비스 위협 (Service Threats)

- 합법적인 사용자가 이용하는 것을 방해하기 위해 컴퓨터의 서비스 결함을 악용하는 위협

# 네트워크 보안 모델

---

- 소프트웨어 공격의 대표적인 사례
  - 바이러스(Virus)
    - 스스로 복제하여 컴퓨터를 감염시키는 프로그램
    - 시스템이나 하드웨어, 파일들을 손상시킴
  - 웜(Worm)
    - 독자적으로 실행되며 다른 실행 프로그램이 필요하지 않음
    - 네트워크 성능 저하
  - 바이러스와 웜의 차이점
    - 둘은 자가복제기능의 공통점을 가짐
    - 바이러스는 파일을 통해 감염 시키며 감염시킬 대상이 없을 시 실행되지 않음
    - 웜은 감염시킬 대상이 존재하지 않아도 스스로 실행됨
    - 바이러스는 파일 손상 웜은 네트워크 성능을 저하시킴

---

# Thanks!

박 재 형 (qkrwogud1224@gmail.com)