

2016/01/06

[2016-동계세미나-확률 기초]

Chapter 2 확률 (probability)

이 부 형(boohyung@pel.smuc.ac.kr)

상명대학교 프로토콜공학연구실

Contents

- 표본공간
- 사상
- 경우의 수
- 사상의 확률
- 가법정리
- 조건부 확률, 독립사상, 승법정리
- 베이즈 정리

표본공간

- 표본공간(sample space): 통계적 실험에서 발생가능한 모든 결과들의 집합; S 로 표시
 - 각 결과: 원소 or 표본점
 - 표현공간의 표현: 수형도, 서술식, 수식 등
 - 서술식이나 수식은 표본점의 수가 아주 크거나 무한인 경우 사용
- 예)

$$S = \{\text{앞, 뒤}\}$$

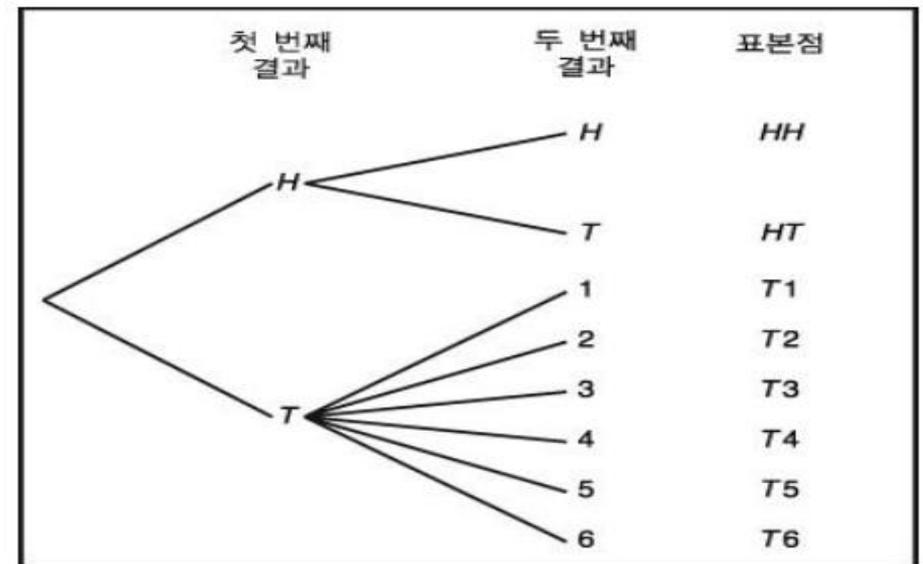
$$S = \{(1, 1), (1, 2), \dots, (6, 5), (6, 6)\},$$

$$S = \{x \mid x \text{는 인구 백만이 넘는 도시}\},$$

$$S = \{(x, y) \mid x^2 + y^2 \leq 4\}$$

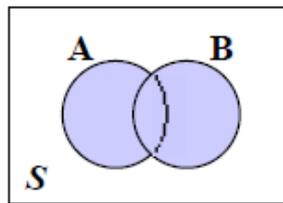
표본공간

- 표본공간(sample space): 통계적 실험에서 발생가능한 모든 결과들의 집합; S 로 표시
- 수형도
 - 예) 한 개의 동전을 던져서 앞면이 나오면 다시 동전을 던지고, 뒷면이 나오면 한 개의 주사위를 던지는 실험을 생각해 보자.
 - 표본공간의 원소들을 수형도로 나타내면

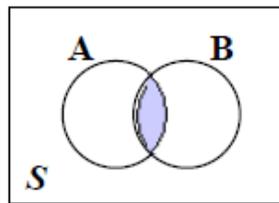


사상

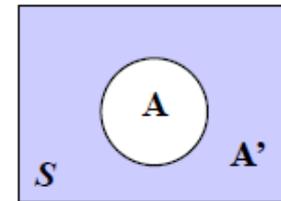
- 사상 or 사건(event): 표본공간의 부분집합
 - 표본공간 S 에 대한 하나의 사상 A 의 여집합: A 의 원소가 아닌 S 의 모든 원소들; A' 로 표시
 - 두 사상 A 와 B 의 교집합: A 와 B 에 공통으로 속하는 모든 원소들을 포함하는 사상; $A \cap B$ 로 표시
 - $A \cap B = \emptyset$ 이라면 두 사상 A 와 B 는 상호 배반(mutually exclusive or disjoint)
 - 두 사상 A 와 B 의 합집합: A 혹은 B 에 속하는 모든 원소들을 포함하는 사상; $A \cup B$ 로 표시
 - 사상과 표본공간과의 표현: 벤 다이어그램



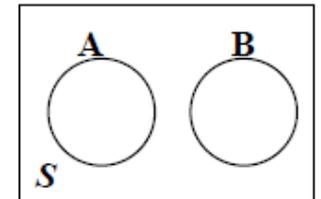
합집합($A \cup B$)



교집합($A \cap B$)



여집합 A^c



공집합(배반사건)

사상

- 사상 or 사건(event): 표본공간의 부분집합
 - 예) 한 개의 주사위를 던지는 시행해서 홀수의 눈이 나오는 사건을 A, 3 이상의 눈이 나오는 사건을 B라 하자. 이 때, 다음을 구하여라.
 - (1) A와 B의 합집합(합사건) (2) A와 B의 교집합(곱사건)
 - (3) A의 여집합(여사건)

경우의 수

- 실험이 수행되었을 경우 총 시행횟수를 구하는 방법
- 곱의 법칙: 만약 첫 번째 시행이 n_1 가지 방법, 그리고 두 번째 시행이 n_2 가지 방법이 있으면, 두 가지 시행이 이루어지는 것은 $n_1 n_2$ 가지 방법이 있음
 - 만약 k 가지 시행이 이루어진다면 이 시행에 관련된 경우의 수는 $n_1 n_2 \dots n_k$
- 예) 샘이 컴퓨터를 조립하려고 할 때, CPU는 2개 회사, 하드 디스크는 4개 회사, 메모리는 3개 회사로부터 주문할 수 있다면 샘이 부품을 주문할 수 있는 총 가짓 수는?

풀이) $n_1 = 2, n_2 = 4, n_3 = 3$ 이므로 주문가능한 가짓 수는
$$n_1 \times n_2 \times n_3 = 24$$

경우의 수

- 실험이 수행되었을 경우 총 시행횟수를 구하는 방법 (순열과 조합은 상호 배반이 기본이 되어야 성립)
- 순열(permutation): 어떤 대상물 집합의 전체 또는 일부의 순서적 배열
 - n 개의 서로 다른 대상물에 대한 순열의 수는 $n!$
$$n! = n(n-1)(n-2) \dots 2 \times 1$$
 - n 개의 서로 다른 대상물 중 r 개를 취하여 만든 순열의 수
$${}_n P_r = n(n-1) \dots (n-r+1) = \frac{n!}{(n-r)!}$$

$$\Rightarrow {}_n P_n = n!$$
 - n 개의 서로 다른 대상물을 원형으로 배열하는 순열의 수는 $(n-1)!$

경우의 수

- 실험이 수행되었을 경우 총 시행횟수를 구하는 방법
- 순열(permutation): 어떤 대상물 집합의 전체 또는 일부의 순서적 배열
 - 예) 할아버지, 할머니, 아버지, 어머니, 두 딸로 구성된 6명의 가족이 박물관에 입장하려고 한다. 한 줄로 입장한다고 할 때, 두 딸이 연이어 입장하지 않는 방법의 수를 구하여라.

풀이) 다른 사람들을 먼저 세우고 양 끝과 사이사이 중 2자리를 택하여 딸 둘을 세우면 된다.

딸 둘을 제외한 나머지 4명의 가족을 일렬로 세우는 방법의 수는 $4!$, 딸 둘을 일렬로 세우는 방법의 수는 5P_2

$$4! \times {}^5P_2 = 24 \times 20$$

경우의 수

- 실험이 수행되었을 경우 총 시행횟수를 구하는 방법
- 순열(permutation): 어떤 대상물 집합의 전체 또는 일부의 순서적 배열
 - n_1 개는 첫 번째 종류, n_2 개는 두 번째 종류, ..., n_k 개는 k 번째 종류로 된 n 개의 대상물의 순열의 수는

$$\frac{n!}{n_1!n_2!\cdots n_k!}$$

- 분할(partition): n 개의 서로 다른 대상물을 r 개의 부분집합으로 나누는 것
 - 모든 부분집합의 합집합이 원래의 집합이 되는 경우
 - 경우의 수는 위의 식으로 구할 수 있음

경우의 수

- 실험이 수행되었을 경우 총 시행횟수를 구하는 방법
- 순열(permutation): 어떤 대상물 집합의 전체 또는 일부의 순서적 배열
 - 예) 7명의 대학원생을 3인용 객실 하나와 2인용 객실 둘에 투숙시키는 방법은 몇 가지인가?

풀이)
$$\frac{7!}{3!2!2!} = 210$$

경우의 수

- 실험이 수행되었을 경우 총 시행횟수를 구하는 방법
- 순열(permutation): 어떤 대상물 집합의 전체 또는 일부의 순서적 배열
 - 컴퓨터 공학 측면에서의 활용 예
 - 암호학: DES, 3-DES에서 각 라운드를 진행할 때 비트열의 순서를 바꾸는 과정이 존재함(비트열이 변화하는 경우의 수를 구할 때 순열을 사용)
 - 네트워크: 총 n 개의 패킷 중 k 개를 보낼 때 도착지에 k 개의 패킷이 도착하는 순서의 수(이를 통해 패킷의 드랍율 등을 구할 때 사용)

경우의 수

- 실험이 수행되었을 경우 총 시행횟수를 구하는 방법
- 조합(combination): 어떤 대상물 집합의 전체 또는 일부의 비순서적 배열
 - 서로 다른 n 개의 대상물 중에서 r 개를 택하는 조합의 수는

$$\binom{n}{r} = \frac{{}_n P_r}{r!} = \frac{n(n-1)\cdots(n-r+1)}{r!} = \frac{n!}{r!(n-r)!}$$

경우의 수

- 실험이 수행되었을 경우 총 시행횟수를 구하는 방법
- 조합(combination): 어떤 대상물 집합의 전체 또는 일부의 비순서적 배열
 - 예) 12명의 축구 선수 중에서 6명을 뽑아 선발 선수로 출전시킬 때, 특정한 두 선수를 포함하여 뽑는 경우의 수는?

풀이) 두 선수가 이미 정해졌다고 생각하면, 10명 중 4명을 뽑는 경우의 수를 구한다.

$${}_{10}C_4 = \frac{10!}{4!6!}$$

- 컴퓨터 공학 측면에서의 활용 예: 순열을 사용하는 경우 중 순서적인 배열에 의미를 두지 않을 경우 사용

사상의 확률

- 확률(probability) or 가중치(weight)의 정의: 사상이 발생할 가능성을 나타내는 0과 1 사이의 수

- 표본 공간 S 의 확률은 1

$$P(S) = 1$$

$$P(\emptyset) = 0$$

- 상호배반(mutually exclusive)인 사상의 합인 확률은 각 사상의 확률을 합한 것과 동일

$$P(E_1 + E_2 + E_3) = P(E_1) + P(E_2) + P(E_3)$$

- 어떤 실험에서 N 개의 서로 다른 결과가 동일한 확률로 발생할 수 있고, 이 중 정확히 n 개의 원소를 가지는 사상 A 가 있으면, 사상 A 의 확률은 $P(A) = \frac{n}{N}$

예) 표본공간 S 를 N 개의 부분집합으로 분할한 경우

가법정리

- 가법정리(덧셈정리): 확률의 계산을 간단하게 해주는 법칙 중 하나; 합집합에 응용됨

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

- 만약 $P(A \cap B) = \emptyset$ 라면(상호배반) $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$

- 위의 정리를 3가지 사상 A, B, C에 대하여 확장하면
 $P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(A \cap B) - P(B \cap C) - P(A \cap C) + P(A \cap B \cap C)$

$P(A \cup B \cup C) = P(A \cup B) \cup P(C)$ 라고 생각하면

$$\begin{aligned} n(A \cup B \cup C) &= n(A \cup B) + n(C) - n((A \cup B) \cap C) \\ &= \{n(A) + n(B) - n(A \cap B)\} + n(C) - n((A \cap C) \cup (B \cap C)) \\ &= n(A) + n(B) - n(A \cap B) + n(C) - \{n(A \cap C) + n(B \cap C) - n((A \cap C) \cap (B \cap C))\} \\ &= n(A) + n(B) + n(C) - n(A \cap B) - n(B \cap C) - n(C \cap A) + n(A \cap B \cap C) \end{aligned}$$

가법정리

- 가법정리(덧셈정리): 확률의 계산을 간단하게 해주는 법칙 중 하나; 합집합에 응용됨
- 여사상의 확률 $P(A) = 1 - P(A^c)$
- 여사상의 확률을 이용한 정리

두 사상 A와 B에 대해 i) $P(B) = P(A \cap B) + P(A^c \cap B)$

ii) $P(B - A) = P(B) - P(A \cap B)$

가법정리

- 가법정리(덧셈정리): 확률의 계산을 간단하게 해주는 법칙 중 하나; 합집합에 응용됨
- 예) 1부터 20까지의 자연수가 각각 하나씩 적힌 20개의 구슬 중에서 한 개를 뽑을 때, 3 또는 4의 배수가 적힌 구슬이 나올 확률을 구하여라.

풀이) 구슬에 적힌 수가 3의 배수인 사건을 A, 구슬에 적힌 수가 4의 배수인 사건을 B라 하면

$$P(A) = \frac{6}{20}$$

$$P(B) = \frac{5}{20}$$

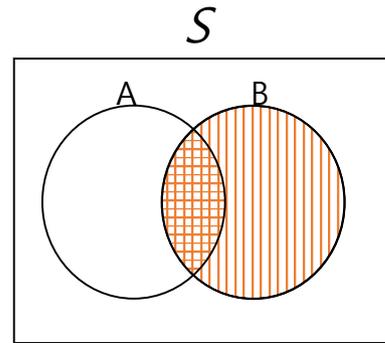
$$P(A \cap B) = \frac{1}{20}$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) = \frac{1}{2}$$

조건부 확률, 독립사상, 승법정리

- 조건부 확률 (conditional probability): 사상 A가 일어났다고 알려진 조건 하에서 사상 B가 나타날 확률; $P(B | A)$ 로 표시
(두 사상이 서로 상호 배반이 아닐 경우 성립)

- $$P(A | B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, \quad P(B) > 0$$



조건부 확률, 독립사상, 승법정리

- 조건부 확률 (conditional probability): 사상 A가 일어났다고 알려진 조건 하에서 사상 B가 나타날 확률; $P(B | A)$ 로 표시
- 예1) 한 개의 주사위를 던져서 짝수의 눈이 나왔을 때, 그것이 소수일 확률을 구하여라.

풀이) 짝수의 눈이 나오는 사건을 A, 소수의 눈이 나오는 사건을 B라고 하면

$$P(A) = \frac{1}{2}, P(B) = \frac{4}{6}, P(A \cap B) = \frac{1}{6}$$

$$P(B | A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{1/6}{1/2} = \frac{1}{3}$$

조건부 확률, 독립사상, 승법정리

- 조건부 확률 (conditional probability): 사상 A가 일어났다고 알려진 조건 하에서 사상 B가 나타날 확률; $P(B | A)$ 로 표시
- 예2) 두 사건 A, B에 대하여

$$P(A) = \frac{1}{2}, P(B) = \frac{2}{5}, P(A^c \cap B^c) = \frac{3}{10}$$

일 때, $P(B|A)$ 를 구하여라.

조건부 확률, 독립사상, 승법정리

- 독립 or 독립사상 (independence): 두 사상 A, B에 대하여 사상 A가 일어나거나 일어나지 않거나 사상 B가 일어날 확률에 영향을 미치지 않는 경우 이 경우 아래의 두 식이 성립

$$P(B) = P(B | A) = P(B | A^c)$$

$$P(A) = P(A | B) = P(A | B^c)$$

- 그렇지 않으면 두 사상 A, B는 종속
 - 두 사상 A, B가 독립이라면 $P(A \cap B) = P(A) P(B)$
 - 세 사상 A, B, C가 독립이라면 $P(A \cap B \cap C) = P(A) P(B) P(C)$
 - 독립인지 종속인지 판단하는데 사용!(필요충분조건)

조건부 확률, 독립사상, 승법정리

- 독립 or 독립사상 (independence): $P(A) = P(A | B)$ or $P(B) = P(B | A)$ 를 만족하는 두 사상 A, B
 - 대표적인 예: 동전이나 주사위를 던질 때, 복원추출할 때
- 독립시행의 확률
 - 독립시행: 매회 시행에서 사건 A 가 일어날 확률이 p 로 일정하고 각 사건이 서로 영향을 주지 않을 때
 - n 회 독립시행
 - 사건 A 가 r 번 일어날 확률? $P(X=r) = {}_n C_r p^r q^{n-r}$ ($q=1-p$)
- 예) 한 개의 동전을 5번 던질 때, 앞면이 적어도 2번 나올 확률은?

조건부 확률, 독립사상, 승법정리

- 승법정리: 조건부 확률 공식 $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$, $P(B) > 0$ 의 양변에 $P(B)$ 를 곱하면 두 사상이 함께 일어날 확률을 계산할 수 있음

$$P(A \cap B) = P(A|B)P(B)$$

- 일반적인 승법정리는 종속관계일 때 성립
- 예1) 양품 5개, 불량품 3개가 있는 상자에서 2개를 고를 때, 둘 다 불량일 확률은?

풀이) 첫 번째가 불량품일 사상 A의 확률 $P(A) = \frac{3}{8}$
두 번째가 불량품일 사상 B|A의 확률 $P(B|A) = \frac{2}{7}$

$$P(A \cap B) = P(A)P(B|A)$$

조건부 확률, 독립사상, 승법정리

- 승법정리: 조건부 확률 공식 $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$, $P(B) > 0$ 의 양변에 $P(B)$ 를 곱하면 두 사상이 함께 일어날 확률을 계산할 수 있음

$$P(A \cap B) = P(A|B)P(B)$$

- 예2) 앞의 예1에서 3개를 고를 때, 셋 다 불량일 확률은?

풀이) 첫 번째가 불량품일 사상 A 의 확률 $P(A)$
두 번째가 불량품일 사상 $B|A$ 의 확률 $P(B|A)$
세 번째가 불량품일 사상 $C|A \cap B$ 의 확률 $P(C|A \cap B)$

세 가지 사상이 동시에 일어나야 셋 다 불량이기 때문에
$$P(A \cap B \cap C) = P(A)P(B|A)P(C|A \cap B)$$

조건부 확률, 독립사상, 승법정리

- 배반과 독립, 종속(두 사상 A와 B가 존재할 때)
 - 상호배반: 하나의 사상이 발생하면 다른 사상이 발생할 수 없는 경우
 - $P(A \cap B) = \emptyset$
 - 상호배반인 두 사건은 서로 종속: 상호배반이라면 사건 A가 일어나는 경우 사건 B가 일어날 확률은 0으로 변경됨
 - 상호독립: 하나의 사상이 발생하든 발생하지 않든 다른 사상이 일어날 확률이 변하지 않는 경우
 - $P(A \cap B) = P(A)P(B)$
 - 종속: 하나의 사상이 발생할 때 다른 사상이 일어날 확률에 영향을 미치는 경우
 - $P(A \cap B) = P(B|A)P(A) = P(A|B)P(B)$

베이지 정리

- 전확률의 법칙

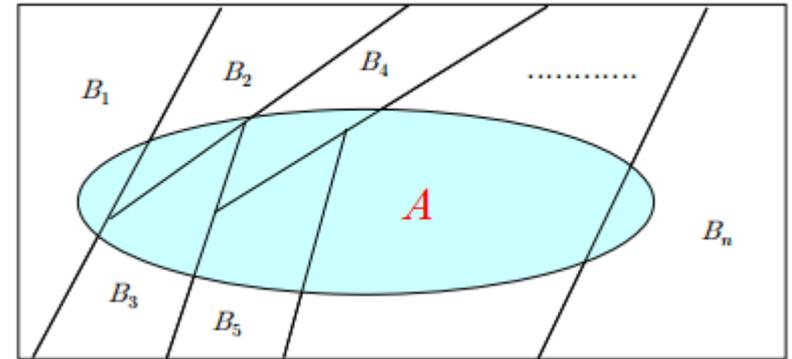
B 와 B^c 는 S 의 분할

$\Rightarrow A \cap B$ 와 $A \cap B^c$ 는 A 의 분할

$$\begin{aligned}\Rightarrow P(A) &= P(A \cap B) + P(A \cap B^c) \\ &= P(B) \cdot P(A|B) + P(B^c) \cdot P(A|B^c)\end{aligned}$$

E_1, E_2, \dots, E_k 가 표본공간 S 의 분할이면

$$P(A) = \sum_{i=1}^k P(E_i)P(A|E_i)$$



- 상황에 따라 S 를 적절히 E_1, \dots, E_k 로 분할하여 $P(A|E_i)$ 를 구함으로써 $P(A)$ 를 쉽게 구할 수 있음

베이지 정리

- 전확률의 법칙

- 예) 3대의 기계 B_1, B_2, B_3 가 각각 전체 생산량의 30%, 45%, 25%를 생산하는 어느 조립 공장에서 과거의 경험으로부터 각 기계의 불량품 제조율이 2%, 3%, 2%임이 알려져 있다. 이제 완제품 중에서 임의로 하나를 선택했을 때, 그것이 불량품일 확률은 얼마인가?

풀이) 사상 A: 그 제품이 불량품일 사상

사상 B_1 : 그 제품이 기계 B_1 에서 제조되었을 사상

사상 B_2 : 그 제품이 기계 B_2 에서 제조되었을 사상

사상 B_3 : 그 제품이 기계 B_3 에서 제조되었을 사상

$$P(A) = P(B_1)|P(A|B_1) + P(B_2)|P(A|B_2) + P(B_3)|P(A|B_3)$$

베이즈 정리

- 베이즈 정리

- 전 페이지의 예에서 선택된 제품이 불량품이라는 사실이 알려졌을 때, 그 제품이 기계 B_1 에서 제조되었을 확률은 얼마인가? -> **조건부 확률 $P(B_1|A)$** ?

- 사전확률: 사상 A or B_1 의 확률

$$P(A), P(B_1)$$

- 사후확률: 사상 B_1 가 일어난 조건에서의 사상 A의 확률

$$P(A|B_1)$$

- 우도확률: 사상 A가 일어난 조건에서의 사상 B_1 의 확률

$$P(B_1|A)$$

- 사전확률과 사후확률을 이용하여 우도확률을 구할 수 있음

베이즈 정리

- 베이즈 정리

- 정의

E_1, E_2, \dots, E_k 가 표본공간 S 의 분할이되, $P(E_i) > 0$ 이면

$$P(E_j | A) = \frac{P(E_j)P(A | E_j)}{\sum_{i=1}^k P(E_i)P(A | E_i)}, \quad A \subset S$$

$$\text{(증)} \quad P(E_j | A) = \frac{P(A \cap E_j)}{P(A)} = \frac{P(E_j)P(A | E_j)}{\sum_{i=1}^k P(E_i)P(A | E_i)}$$

베이지 정리

- 베이지 정리

- 예1) 몬티 홀 문제(Monty Hall Problem)

스포츠카는 어디에? 문이 있는 방이 3개 있고 3개의 방 중 하나에는 스포츠카가, 나머지 2 곳에는 염소가 들어있다. 스포츠카가 있을 확률은 $1/3$, 퀴즈 참가자가 1번 문을 선택했다. 이 때, '스포츠카가 어디 있는지 알고 있는' 사회자 홀(Hall)이 3번 문을 열었고 염소가 모습을 드러냈다. 선택을 바꿀 수 있는 기회가 1번 있다고 할 때, 바꾸는 것이 유리할까? 바꾸지 않는 것이 유리할까?

베이지 정리

- 베이지 정리

- 풀이)

$$P(\text{문 1에 자동차}) = P(A) = 1/3$$

$$P(\text{사회자가 문 3을 열 확률}) = P(B) = 1/2$$

$$P(\text{문 2에 자동차}) = P(C) = 1/3$$

1) 선택을 바꾸지 않았을 경우 당첨될 확률
(문 1에 자동차가 있을 확률)

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)} = \frac{(1/2)(1/3)}{1/2} = 1/3$$

2) 선택을 바꿨을 경우 당첨될 확률
(문 2에 자동차가 있을 확률)

$$P(C|B) = \frac{P(B|C)P(C)}{P(B)} = \frac{(1)(1/3)}{1/2} = 2/3$$

베이지 정리

- 베이지 정리

- 예2) 스팸메일 필터

수신 메일의 내용에 'A' 라는 문자가 있을 때 이 메일이 스팸 메일일 확률은?

풀이)

$P(A)$: 수신 메일의 내용에 'A' 가 포함되어 있는 경우의 확률
 $= 1/5$

$P(S)$: 수신한 메일이 스팸 메일일 확률 $= 1/100$

$P(A|S)$: 수신한 메일이 스팸 메일일 때, 그 메일 안에 'A' 라는 문자가 포함된 경우의 확률 $= 1/4$

$$P(S | A) = \frac{(1/4)(1/100)}{1/5} = \frac{1}{80}$$